EIN BILDKATALOG FÜR GEORG WALTER

TENYO

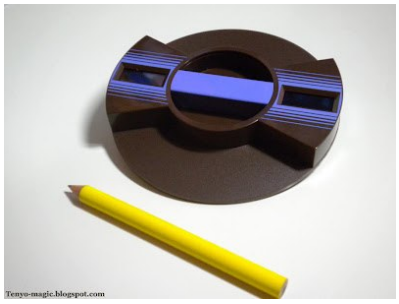
Zauberkunst

Historische T-Serie · Sonderartikel · Sammlungen

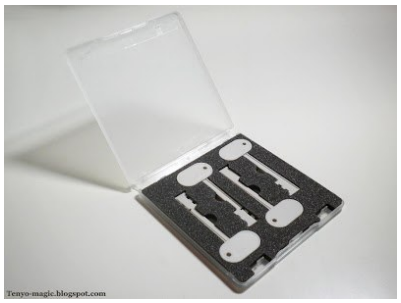
450 bebilderte Einträge

Name, kurze deutsche Effektbeschreibung und Quellenlink



















Vom Fingerhut bis zur Miniaturillusion

306 nummerierte Veröffentlichungen und 144 ergänzende Einträge. Mit alphabetischem Register und PDF-Lesezeichen.

LESESCHLÜSSEL

Umfang und Einordnung

Was enthalten ist

Der Hauptteil erfasst die 306 gebräuchlich zugeordneten T-Veröffentlichungen von T-1 bis T-318. Ergänzt werden 144 Einträge zu Sonderartikeln, Plus-One-Effekten, Lizenzreihen, Zaubersets und ausgewählten Vertriebsartikeln. Auch ältere, nicht mehr lieferbare Kunststücke sind aufgenommen.

Wie vollständig ist »alle«?

Die T-Nummernfolge ist innerhalb des genannten Rahmens vollständig erfasst. Ein lückenloses Verzeichnis sämtlicher seit der Firmengründung erschienenen japanischen Artikel, Verpackungen, Farbvarianten, Werbeausgaben und Lizenzmodelle lässt sich mit den öffentlich zugänglichen Quellen nicht belegen. Der Ergänzungsteil ist deshalb eine dokumentierte Auswahl. Ein Set oder eine Sammelreihe zählt jeweils als ein Katalogeintrag.

Historische Unklarheiten

T-49 bis T-60: Tenyo selbst bezeichnet die zugehörigen Produkte als ungeklärt; diese Nummern werden hier nicht mit erfundenen Artikeln gefüllt. T-13: Die Zuordnung zu Kings and Aces ist eine historische Vermutung. T-18 und T-88: Million Flower wird unter beiden Nummern geführt. Solche mehrfachen Katalognummern bleiben erhalten.

Namen und Jahresangaben

Verwendet werden überwiegend die bekannten englischen Verkaufsnamen. Alternativnamen stehen gemeinsam im Titel. Die Jahreszahl einer Kollektion kann vom japanischen Vorstellungsjahr abweichen: Die Kollektion 2027 wurde bereits 2026 angeboten. Transpa Vision ist eine Neuauflage von T-157 und erhält keinen zusätzlichen T-Eintrag.

Fotos und Beschreibungen

Jeder Eintrag enthält eine Abbildung des Requisits, einer Vorführung oder der Originalverpackung. Seltene historische Stücke sind teilweise nur durch Katalogbilder dokumentiert. Die kurzen deutschen Texte beschreiben den sichtbaren Effekt. »Quelle« öffnet die Text- und Produktquelle; »Bild« führt zur verwendeten Abbildung. Die Darstellung trifft keine Aussage zur heutigen Lieferbarkeit.

NAVIGATION

Inhalt und Quellen

T-SERIE

T-1 bis T-48 4

T-61 bis T-100 16

T-101 bis T-140 26

T-141 bis T-180 36

T-181 bis T-220 46

T-221 bis T-263 56

T-264 bis T-290 66

T-291 bis T-318 73

Sonderartikel, Sets und Reihen 81

Alphabetisches Register 117

QUELLENBASIS

Tenyo: offizielle historische Produktliste

Tenyo: aktuelle Produktübersicht

TENYO-Archiv: Einzellisten, Fotos und Beschreibungen

Tenyo Magic Website: T-Number Quick Look-Up

SEO Magic: Hersteller- und Produktarchiv

Ergänzende Produktquellen: Magic Dream, Fabiolus Magic, Magic Methods

Die Einzellinks bei jedem Objekt dokumentieren die jeweilige Bild- und Textbasis. Abbildungen und Marken verbleiben bei ihren jeweiligen Rechteinhabern. Dieser Recherchekatalog ist keine offizielle Tenyo-Publikation.

T-1 bis T-4

T-001

Thimble



Fingerhüte erscheinen auf den Fingerspitzen, verschwinden, wechseln ihre Farbe und vermehren sich.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-002

Angel's Coins



Münzen scheinen unsichtbar von einer Hand zur anderen zu fliegen; das Requisit ermöglicht weitere Münzeneffekte.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-003

Diminishing Cards



Ein Kartenfächer schrumpft stufenweise auf immer kleinere Formate und verschwindet zum Schluss.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-004

Dice Vision



Ein Zuschauer legt einen Würfel mit einer gewählten Zahl nach oben in eine geschlossene Box; der Vorführende nennt die Zahl.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-5 bis T-8

T-005

Arabian Cards



Ein kleines Kartenpäckchen wird erst weiß und dann zu Assen; eine weitere Routine zeigt einen überraschenden Kartentausch.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-006

In The News



Wasser wird in eine Zeitung gegossen, verschwindet beim Auffalten und kann anschließend wieder ausgegossen werden.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-007

An-Gra



Aus einer kopfüber gehaltenen gefüllten Flasche läuft kein Wasser, obwohl kleine Gegenstände durch den Flaschenhals geschoben werden.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-008

Trio cigarette



Kleine Zigaretteneffekte: Zigaretten erscheinen und verschwinden; auch die Verwandlung einer Karte in eine Streichholzschachtel ist vorgesehen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-9 bis T-12

T-009

Funny Dog



Zwei Schwammhunde vermehren sich in der geschlossenen Zuschauerhand zu einer ganzen Hundefamilie.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-010

Silk from Hanky



Aus einem weißen Taschentuch erscheint ein kleines buntes Seidentuch und verschwindet anschließend wieder.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-011

Color Change Flower



Eine weiße Blume wird mit einem Tuch bedeckt und erscheint danach rot.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-012

Coin Fan



Auf einem Fächer erscheinen wiederholt Münzen; eine in der Hand gehaltene Münze verschwindet beim Zufächeln.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-13 bis T-16

T-013

Kings And Aces



Zwei schwarze Könige werden zu roten Königen; die vermeintlich entdeckten Zusatzkarten erweisen sich schließlich als vier Asse.

Historische Nummernzuordnung unsicher.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-014

Chameleon Silk



Ein kleines Seidentuch wechselt in der Hand nacheinander seine Farbe von Rot zu Gelb und Grün.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-015

Cups and Balls



Kleine Bälle durchdringen Becher, wandern von Becher zu Becher und erscheinen unter zuvor leeren Bechern.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-016

Mystic Ruby



Ein roter Schmuckstein wechselt auf einem schwarzen Zauberstäbchen auf geheimnisvolle Weise seinen Platz.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-17 bis T-20

T-017

Coin Through Match



Eine Münze fällt durch eine kleine Röhre, obwohl ein quer eingestecktes Streichholz den Durchgang blockiert.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-018

Million Flower



Kleine Faltblumen erscheinen aus der Hand. Dieser Artikel wurde historisch auch unter T-88 geführt.

In der Nummernliste auch unter T-88 geführt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-019

Match & Flower



Ein angezündetes und ausgeblasenes Streichholz verwandelt sich plötzlich in eine Blume.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-020

Cubio



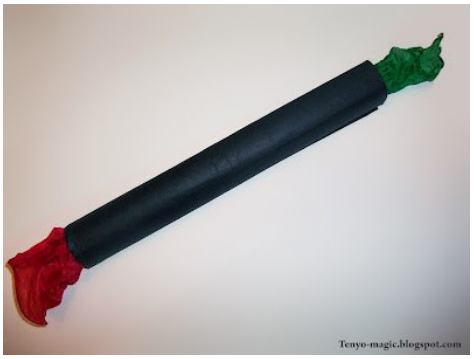
Ein Würfel auf einer senkrecht gehaltenen Schnur hält auf Kommando an und gleitet wieder abwärts.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-21 bis T-24

T-021

Dyeing Paper



Ein grünes Seidentuch wird in eine Röhre aus schwarzem Papier gesteckt und kommt rot wieder heraus.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-022

Time Capsule



Ein Tuch verschwindet aus einer transparenten Röhre, die der Zuschauer in Papier eingewickelt entgegennimmt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-023

Rainbow silk



Ein verschwundenes buntes Tuch erscheint zwischen zwei zuvor zusammengeknoteten andersfarbigen Tüchern.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-024

Crystal Tube



Drei getrennte farbige Seidentücher werden in eine transparente Röhre gesteckt und kommen miteinander verknotet wieder heraus.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-25 bis T-28

T-025

Silk Serenade

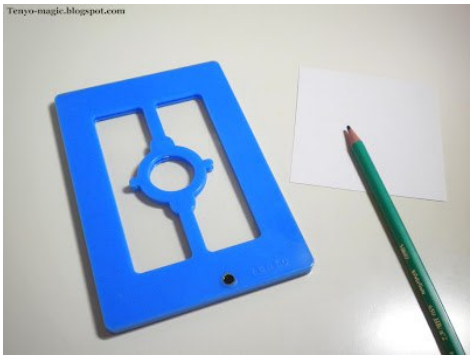


Schwarze Miniaturschallplatten übernehmen nacheinander die Farben durch ihre Mitte gezogener Seidentücher.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-026

Glass Board



Ein Bleistift und anschließend ein Tuch durchdringen eine transparente Platte in einem Rahmen, die danach keine Öffnung besitzt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-027

Chinese Sticks



Die Quasten zweier Stäbe bewegen sich scheinbar miteinander verbunden, obwohl die Stäbe voneinander getrennt werden.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-028

What's Next ?



Die Punktzahl auf einer großen Tafel ändert sich mehrfach; eine scheinbare Erklärung wird durch immer mehr Punkte widerlegt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-29 bis T-32

T-029

Changing Silks



Zwei zusammengeknotete Seidentücher wechseln beim Darüberstreichen gleichzeitig ihre Farben.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-030

Twin Flower



Eine Zigarette verwandelt sich in eine Federblume; beim Öffnen der Hand erscheint eine zweite Blume.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-031

Milk Tumbler



Milch wird in eine Papiertüte gegossen und verschwindet beim Auffalten des Papiers vollständig.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-032

Sutekina Trick



Eine durchlöcherte transparente Platte befreit sich aus einem Rahmen, obwohl ein Band abwechselnd durch Platte und Rahmen gefädelt ist.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-33 bis T-36

T-033

Coin And Glass

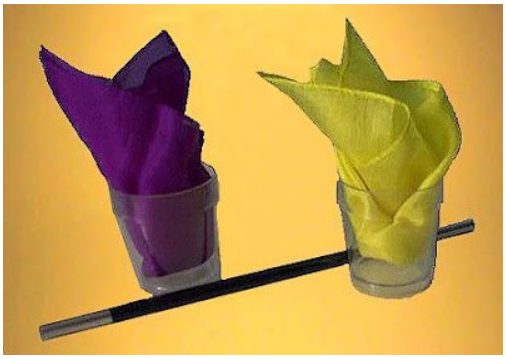


Eine Münze wird scheinbar durch eine über ein Glas gespannte Gummimembran gedrückt und fällt hörbar hinein.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-034

Against Gravity



Zwei mit Tüchern versehene Gläser schweben an einem Zauberstab unter einem gefalteten Zeitungsbogen und bleiben auch ohne die Tücher hängen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-035

Water Suspension



Wasser bleibt in einem umgedrehten Behälter, selbst nachdem die zunächst aufliegende Spielkarte weggenommen wurde.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-036

Billiard Balls



Eine Kugel vervielfacht sich zwischen den Fingern; Kugeln erscheinen und verschwinden in einer klassischen Manipulationsroutine.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-37 bis T-40

T-037

Penetro-Coin



Eine Münze durchdringt mehrere Barrieren und erscheint in einem kleinen Beutel unter einem Glas und übereinandergestapelten Platten.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-038

Crystal Box



Eine glänzende Kugel verschwindet aus einer kleinen transparenten Box, die nur kurz mit einem Tuch bedeckt wird.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-039

Crazy Spots



Rote und blaue Punkte auf zwei verbundenen Platten verändern ihre Farben überraschend zu Schwarz und Gelb.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-040

Card Case



Eine kleine flache Kartenschachtel ermöglicht Kartenverwandlungen, Erscheinungen und die Wiederherstellung zerrissener Karten.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-41 bis T-44

T-041

Funning Cards



Speziell gestaltete Karten ermöglichen farbenprächtige Fächer und überraschende Farbveränderungen bei Kartenmanipulationen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-042

Astro Tube



In einer kleinen Röhre erhält weißes Papier einen Aufdruck oder verwandelt sich in einen Geldschein.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-043

Invisible Man



Ein angeblich unsichtbarer Mann hinterlässt Spuren im Umschlag und lässt danach ein gefaltetes Tuch geisterhaft aufsteigen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-044

Coin Coaster / Magic Coaster



Aus einem Untersetzer erscheinen scheinbar nacheinander Münzen im daraufstehenden Glas. Überliefert ist nur eine kleine historische Katalogabbildung.

Historische Katalogabbildung; kein modernes Objektfoto.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-45 bis T-48

T-045

Break Away Fan



Ein Fächer funktioniert beim Vorführenden einwandfrei, fällt in den Händen des Zuschauers aber scheinbar auseinander.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-046

Little Saving box



Eine markierte Münze klappert in einem kleinen Kästchen, verschwindet daraus und erscheint in der Tasche.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-047

Astro Coin



Eine Münze verschwindet unter einer Spielkarte aus einem Streichholzdreieck und erscheint in einer Streichholzschachtel.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-048

Coin Case



Eine Münze verschwindet aus einem kleinen Schieber, erscheint wieder oder verwandelt sich in eine andere Münze.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-61 bis T-64

T-061

I'm A Magician



In einem Daumenkino zaubert eine gezeichnete Figur einen Hasen aus dem Hut; darauf folgt eine überraschende reale Produktion.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-062

Fantastic



Auf einer Streichholzschachtel aufgedruckte Kerzen bekommen Flammen, deren Farben sich anschließend mehrfach verändern.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-063

Disney World



Ein Zuschauer verschließt einen Disney-Figurenwürfel in einer Box; der Vorführende erkennt die oben liegende Figur.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-064

Melting Loop



Ein echter Knoten im Seil löst sich auf überraschende Weise beim Ziehen an den beiden Enden auf.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-65 bis T-68

T-065

Magic Tube

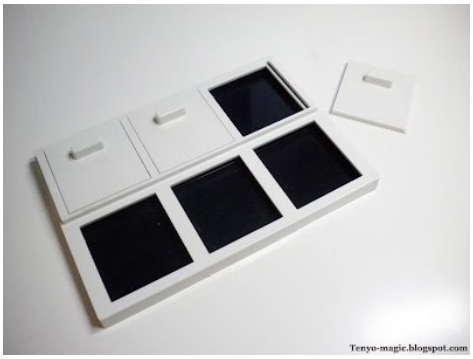


Eine Banknote verschwindet aus einer kleinen Röhre, aus der anschließend Wasser ausgegossen wird.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-066

Occult Board



Mehrere verdeckte Vorhersagen auf einer Tafel stimmen mit danach genannten Begriffen und Symbolen überein.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-067

Color Fantasy



Farbige Kreise auf Bildkarten werden zu Quadraten; auf der letzten Karte erscheinen sämtliche Kreise gemeinsam.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-068

Silk To Egg



Ein kleines Seidentuch wird in die Faust gesteckt und verwandelt sich in ein Ei.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-69 bis T-72

T-069

Dynamic Coins

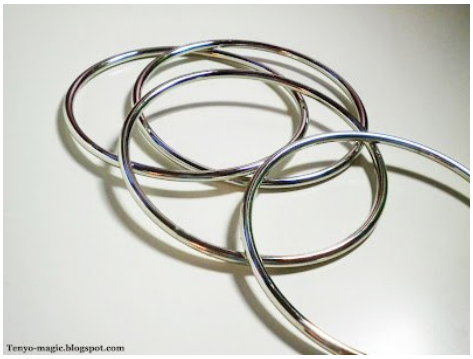


Unter kleinen Metallkappen erscheinen Münzen, wandern von Kappe zu Kappe und verschwinden wieder.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-070

Chinese Linking Rings



Massive Metallringe verketten sich zu Figuren und Ketten und lösen sich wieder voneinander.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-071

Rope to Silk



Ein weiches Seil wird scheinbar steif und verwandelt sich anschließend in ein Seidentuch.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-072

Flash Dice



Sechs Würfel sortieren sich beim Schütteln in einer Schachtel und ergeben weitere vorhergesagte Zahlenfolgen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-73 bis T-76

T-073

Coin in Nest

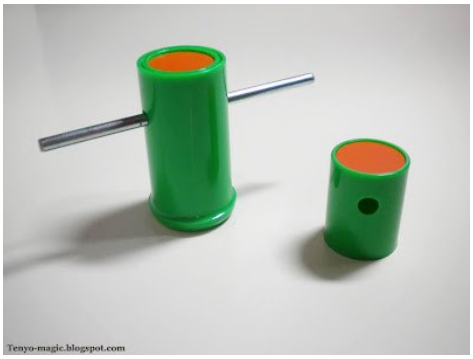


Eine markierte Münze verschwindet im Tuch und erscheint im Innersten mehrerer ineinander verschachtelter kleiner Behälter.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-074

Super Phanto Block



Ein Innenblock befreit sich aus einer äußeren Hülse, obwohl ein vom Zuschauer gehaltener Metallstab beide durchquert.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-075

Rabbit In Wallet



Ein aufgedruckter Hase wandert zwischen kleinen Bildflächen, verschwindet und erscheint im gezeichneten Zylinderhut.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-076

Water Mystery



Wasser wandert zwischen zwei Pappbechern; anschließend durchdringt ein Bleistift den gefüllten Becher scheinbar ohne Auslaufen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-77 bis T-80

T-077

See Through Card



Kartenpunkte verschwinden aus einer transparenten Hülle und erscheinen auf einer zuvor leeren eingelegten Platte.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-078

Sponge Rabbit



Ein roter Schwammball verwandelt sich beim Zusammendrücken in einen großen Schwammhasen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-079

Super Vase a la India

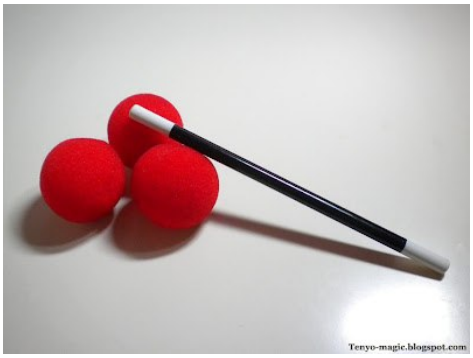


Aus einer scheinbar bereits geleerten kleinen Vase wird immer wieder Wasser ausgegossen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-080

Sponge Balls



Schwammbälle verschwinden, wandern zwischen den Händen und vermehren sich in der geschlossenen Zuschauerhand.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-81 bis T-84

T-081

Space Walking Coin



Münzen verschwinden einzeln vom Ständer und erscheinen sichtbar in einem transparenten Kästchen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-082

Spinning Plate On Rope



Ein Teller dreht sich auf einer aufgerichteten weichen Schnur weiter, selbst nachdem deren oberes Ende losgelassen wurde.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-083

Super Sponge Ball



Besonders weiche Schwammbälle wandern zwischen Händen und Tasche und vermehren sich in der geschlossenen Zuschauerhand.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-084

Card Frame



Eine Karte oder ein Foto verschwindet im kleinen Bilderrahmen und kann danach wieder erscheinen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-85 bis T-88

T-085

See Through Guillotine

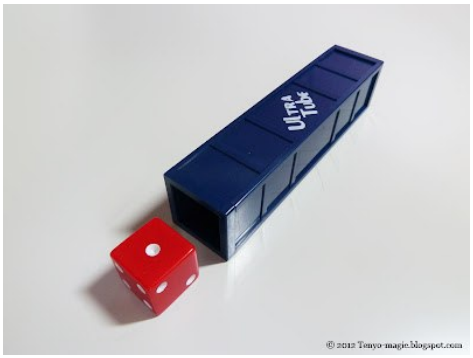


Eine kleine transparente Guillotine durchtrennt zunächst eine Zigarette; beim Finger durchdringt die Klinge diesen scheinbar ohne Verletzung.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-086

Ultra Tube



Ein Würfel wechselt beim Durchgang durch eine enge Röhre seine Farbe; weitere überraschende Veränderungen schließen sich an.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-087

Squeeze Play



Ein kleiner Block wird zwischen zwei Platten zusammengedrückt und fällt scheinbar durch die untere Platte in ein Glas.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-088

Million Flower



Kleine Faltblumen erscheinen in größerer Zahl aus der Hand oder aus einem zuvor leer gezeigten Behälter.

In der Nummernliste auch unter T-18 geführt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-89 bis T-92

T-089

Spring Flowers



Klein zusammengefaltete Papierblumen erscheinen überraschend aus der Hand oder einem Produktionsgerät und springen zu voller Größe auf.

Quelle: Magic Methods Bild

T-090

Elevator Coins



Vier Münzen durchdringen einen Stapel Becher und verteilen sich dabei auf jeweils einen Becher.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-091

Floating Lady



Eine kleine Frauenfigur erhebt sich über einer Liege; ein Ring wird um die schwebende Figur geführt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-092

Pendant



Ein Anhänger gelangt in einem Umschlag auf eine Kette und hängt anschließend tatsächlich daran fest.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-93 bis T-96

T-093

Card Changer

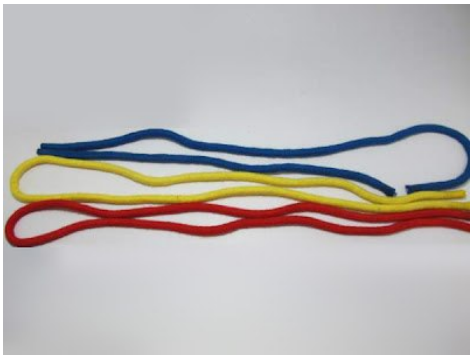


Ein sichtbarer Joker wandert durch eine schmale Hülle und kommt als zuvor gewählte Spielkarte wieder heraus.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-094

Nightmare In Color



Drei verschiedenfarbige, unterschiedlich lange Seile werden auf magische Weise gleich lang.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-095

Mr. Rabbit



Kleine Schwammhasen vermehren sich in der Zuschauerhand und verwandeln sich zum Abschluss in einen großen Hasen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-096

Wandering Hole



Ein Loch wandert mit einem eingesteckten Stift über eine kleine Platte und bleibt schließlich an einer neuen Stelle zurück.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-97 bis T-100

T-097

SuperStick



Weiße Steine auf einem Zauberstäbchen werden nacheinander bunt; anschließend übertragen sich die Farben auf einen Würfel.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-098

The Sandwich Platter



Vier Spielkarten durchdringen nacheinander eine kleine Platte und sammeln sich zwischen zwei aufeinanderliegenden Platten.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-099

Mystery of the High Hat

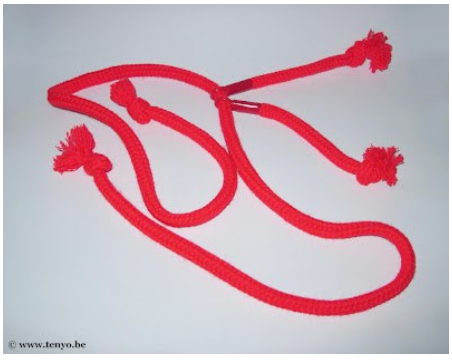


Unter einem kleinen Zylinderhut erscheinen beim Schieben immer weitere Spielchips; anschließend folgen Farbveränderungen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-100

Two Into One Rope



Ein langes und ein kurzes Seil werden gleich lang, verbinden sich zu einem Seil und ermöglichen eine Körperdurchdringung.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-101 bis T-104

T-101

Hungarian Linking Ropes



Drei geknotete Seilringe verketten und lösen sich; am Ende entsteht daraus ein langes Seil ohne Knoten.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-102

Lucifer's Lock



Ein vom Zuschauer an einer Schnur eingeschlossenes Vorhängeschloss löst sich trotz zu großer Endstopper von der Schnur.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-103

Frame Of Destruction



Ein Bleistift und ein Tuch durchdringen eine Banknote im transparenten Rahmen; die Banknote bleibt unbeschädigt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-104

Black Hole



Ein aufgedrucktes schwarzes Loch fällt als fester Gegenstand aus einer Karte; anschließend verschwindet das echte Loch wieder.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-105 bis T-108

T-105

Tunnel Of Darkness

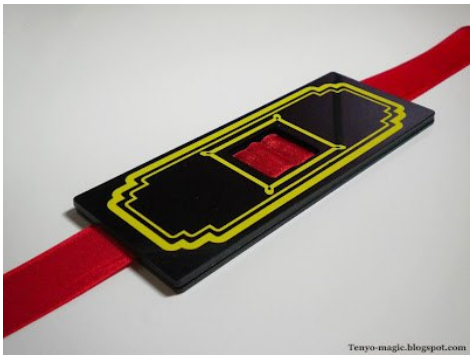


Ein eingeschlossener weißer Würfel wird an einer vom Zuschauer gehaltenen Kette durch einen Tunnel geführt und erscheint rot.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-106

Ribbon Forever



Ein in einem Fensterrahmen sichtbares Band wird durchtrennt und beim Herausziehen wieder vollständig hergestellt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-107

Crossroad

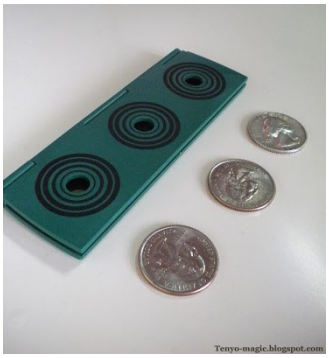


Zwei rechtwinklig gekreuzte Bleistifte scheinen einander im Inneren einer kleinen Kreuzröhre zu durchdringen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-108

Soft coins



Drei Bleistifte durchdringen scheinbar drei Münzen in einem kleinen Gehäuse; die Münzen bleiben unversehrt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-109 bis T-112

T-109

The Midas Machine



Ein weißes Papier erhält beim Durchgang durch eine kleine Gelddruckmaschine das Aussehen einer echten Banknote.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-110

Zig Zag Cig

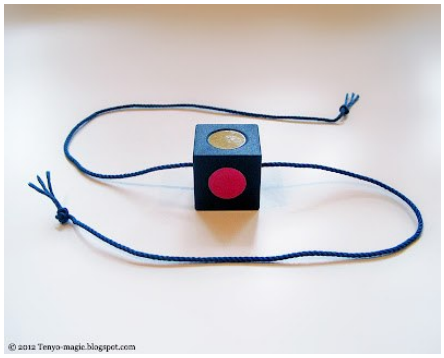


Eine Zigarette wird in einer kleinen Vorrichtung sichtbar in drei versetzte Teile zerlegt und anschließend wiederhergestellt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-111

Supercubio / Angel Cube



Ein Würfel bleibt auf einer senkrechten Schnur scheinbar gegen die Schwerkraft stehen und gleitet nur auf Kommando abwärts.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-112

Eclipse



Die scheinbare Lage von Münzen wird durch einen Spiegel verändert; nach dem Entfernen entspricht die tatsächliche Lage dem Spiegelbild.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-113 bis T-116

T-113

Quick Silver



Metallscheiben verwandeln sich in einer flachen Schubladenhülle nacheinander in echte Münzen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-114

Wonder Window



Eine Spielkarte schmilzt scheinbar durch ein massives transparentes Fenster in einem Rahmen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-115

Ultra Slice



Eine sägeförmige Karte durchdringt eine ganze Reihe Zigaretten in einer kleinen Schachtel, ohne sie zu beschädigen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-116

Infinitum



Aus einer kleinen Zigarettenschachtel werden wiederholt Zigaretten entnommen, doch sie enthält immer wieder dieselbe Anzahl.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-117 bis T-120

T-117

The Alpha Tunnel



Eine massive Metallkugel fällt durch einen Tunnel, dessen Durchgang weiterhin von einer sichtbaren Platte blockiert wird.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-118

Sidetrack



Die Mitte einer Riesenspielkarte wird in einer Fensterhülle sichtbar seitlich herausgezogen und wieder eingesetzt; die Karte bleibt heil.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-119

Thunderstaff

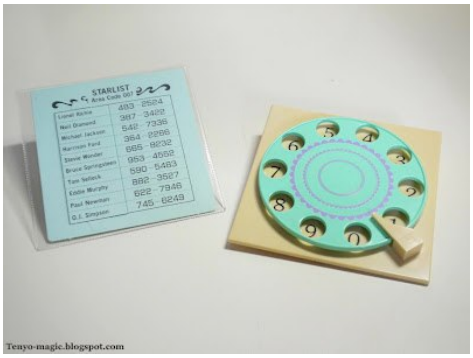


Eine Miniaturfahnenstange hebt genau die Fahnenkarte aus einem Päckchen, die der Zuschauer zuvor ausgewählt hat.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-120

Telestar



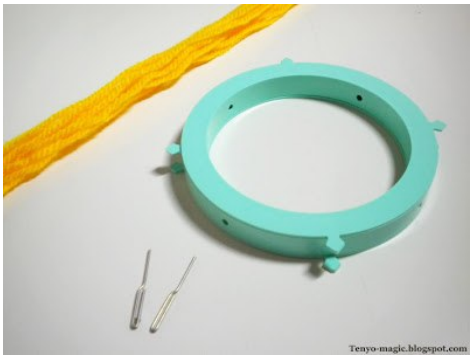
Ein Zuschauer wählt heimlich die Telefonnummer eines Stars auf einer kleinen Wählscheibe; der Vorführende erkennt die gewählte Persönlichkeit.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-121 bis T-124

T-121

The Golden Fleece



In einem runden Rahmen gekreuzte Schnüre werden durchtrennt und nach einer Drehbewegung wieder vollständig hergestellt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-122

Excalibur



Ein Miniaturschwert durchdringt vier Metallscheiben in einer Hülle; beim Öffnen haben sie sich in echte Münzen verwandelt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-123

Billscape



Eine signierte Banknote befreit sich aus zwei mit Gummibändern verbundenen Platten und wird mit einer Nadel aus dem Gehäuse gezogen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-124

Mirror Mate



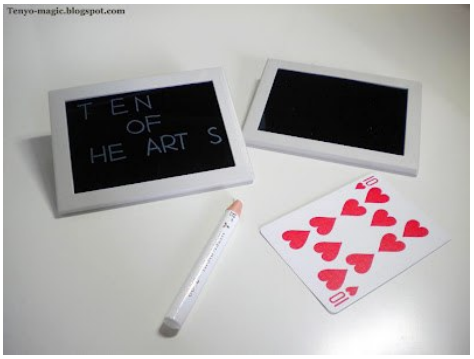
In einem kleinen Spiegel erscheint das Bild eines Schachspringers, verschwindet wieder und sorgt für weitere überraschende Veränderungen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-125 bis T-128

T-125

Ghost Writer



Zwischen zwei zuvor leeren kleinen Tafeln erscheint eine Botschaft mit dem Namen einer gewählten Karte.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-126

Match-Sticks



Zahlen auf ausgewählten weißen und blauen Stäbchen stimmen wiederholt überein, obwohl die Auswahl frei wirkt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-127

Telesphere



Kugeln wandern zwischen kleinen transparenten Röhren und der Tasche und scheinen den Röhrenboden zu durchdringen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-128

Paradox



Ein scheinbar massives Metalldreieck verwandelt sich augenblicklich in einen Kreis und anschließend in ein Quadrat.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-129 bis T-132

T-129

Mirage



Eine Klinge durchdringt eine geliehene Banknote in einer Hülle, während deren Enden sichtbar bleiben; der Schein ist danach heil.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-130

Tricky Business



Eine leere, vom Zuschauer markierte Karte erhält in einer kleinen »Druckmaschine« einen Aufdruck.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-131

The Moons Of Jupiter



Eine Scheibe wechselt in einer Hülle auf beiden Seiten wiederholt ihre Farbe zwischen Rot, Gelb, Blau und Grün.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-132

The Ninja Experiment



Eine massive Platte wird von mehr Bleistiften durchdrungen, als Löcher vorhanden sind; ein Stift wandert durch die Platte nach oben.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-133 bis T-136

T-133

Bare Bones



Drei falsch angeordnete Skelettblöcke setzen sich unter einer Hülle richtig zusammen und verwandeln sich schließlich in eine Frauenfigur.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-134

Vault-Vision



Der Vorführende erkennt, welche von drei Münzen in einer kleinen Box und welche in den Zuschauerhänden liegen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-135

Space Towers

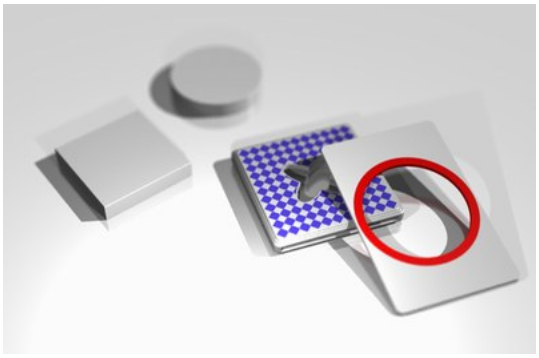


Vier Würfel wandern nacheinander von einem abgedeckten Turm in einen zweiten Turm.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-136

Geometrick



Eine quadratische Öffnung in einer Platte verwandelt sich in ein rundes Loch und wieder zurück.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-137 bis T-140

T-137

Bolted !



Eine gelochte Spielkarte befreit sich zwischen zwei Platten von einem durchgesteckten Bolzen mit Mutter.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-138

The Devil's Disk



Eine CD befreit sich aus einem durch ihre Mitte geführten Band und verschwindet aus der Schublade eines Miniaturspielers.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-139

Knife Of The Ninja

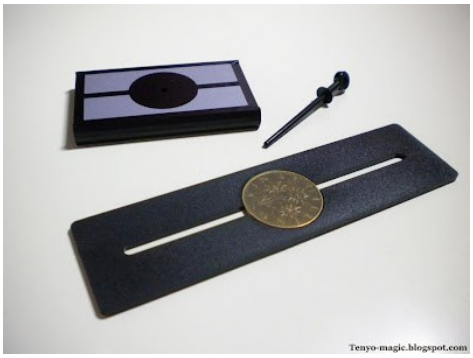


Ein Messer durchdringt eine gefaltete Banknote in einem transparenten Clip; nach dem Herausziehen bleibt die Banknote heil.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-140

Superspike



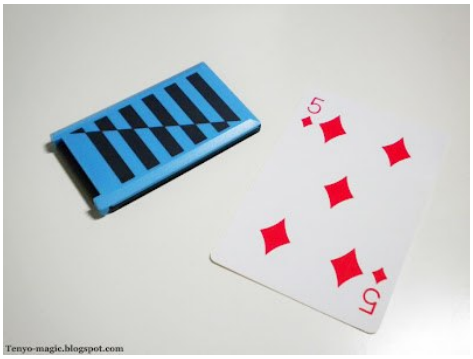
Eine gelochte Münze befreit sich von einem quer durch die Hülle gesteckten Dorn.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-141 bis T-144

T-141

Mini-Zag



Das Mittelstück einer gewöhnlichen Spielkarte wird im Rahmen seitlich herausgezogen und anschließend wieder eingesetzt; die Karte bleibt heil.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-142

Lancelot



Eine Lanze durchdringt eine Banknote in einer transparenten Hülle und einer äußeren Box; der Geldschein bleibt unbeschädigt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-143

Hyper Vision



Ein Zuschauer blickt durch ein kleines Opernglas und erkennt damit ein von einem anderen Zuschauer gewähltes ESP-Symbol.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-144

Arcane



Ein kurzer Zauberstab verwandelt sich schlagartig in einen langen Stock und kann wieder zurückverwandelt werden.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-145 bis T-148

T-145

Moon Spinner



Auf einem sich bewegenden Zauberpaddle erscheint eine echte Münze, die anschließend abgenommen werden kann.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-146

Clean Cut



Ein sichtbares Seilstück wird in einer kleinen Vorrichtung durchtrennt und bei umgekehrter Bewegung wiederhergestellt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-147

Silver Express

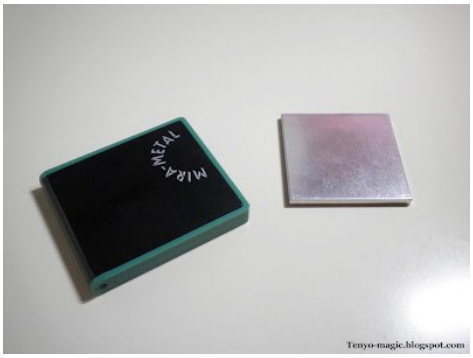


Vier Münzen wandern nacheinander zwischen zwei kleinen runden Abdeckungen; ihre Ankunft ist hörbar.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-148

Mira-Metal



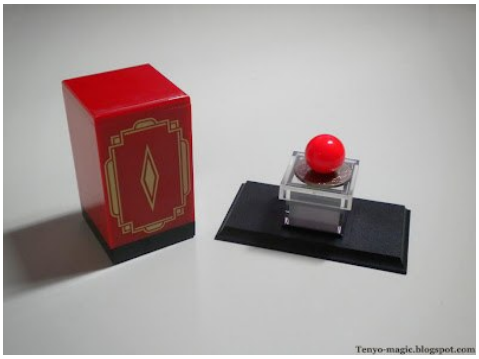
Aus einer massiven Metallplatte fällt eine echte Münze; in der Platte bleibt ein passendes rundes Loch zurück.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-149 bis T-152

T-149

Dragon Altar



Eine Kugel durchdringt eine Münze und den Deckel einer kleinen transparenten Schachtel und liegt anschließend im Inneren.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-150

Coin Of Dracula



Eine gelochte Münze durchdringt zunächst ein Schwert in einem Schieber und erscheint später überraschend darauf aufgefädelt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-151

Wild Wallet



Ein gewähltes Tier verschwindet von seiner Bildkarte und erscheint im Käfig auf einer anderen Karte in der Brieftasche.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-152

Nostradamus Clock



Eine in einer Box verdeckt eingestellte kleine Uhr zeigt genau die anschließend vom Zuschauer genannte Uhrzeit.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-153 bis T-156

T-153

Diabolicus



Ein Zuschauer legt einen Symbolblock in eine Box; der Vorführende nennt das darin verdeckte obere ESP-Zeichen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-154

Mindscanner



Der Vorführende erkennt eine vom Zuschauer aufgeschriebene Information, obwohl die Karte verdeckt in einer verschlossenen Schachtel liegt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-155

Crystal Cleaver



Ein Schwert durchdringt eine geschlossene transparente Ringschatulle und steckt anschließend mitten durch den darin liegenden Ring.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-156

The Haunting



Ein kleines Skelett beginnt mit einem Stift zu schreiben und enthüllt auf einem Zettel die gewählte Spielkarte.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-157 bis T-160

T-157

Transpa Vision / Illusionarium



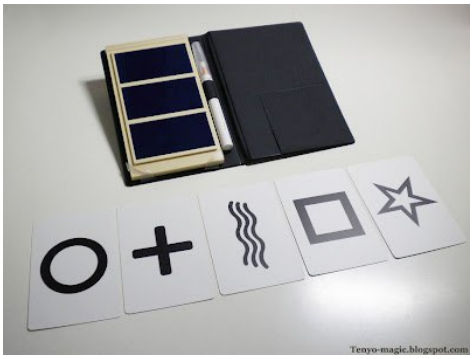
In einem durchsichtigen Gitterrahmen erscheint und verschwindet eine Spielkarte, die anschließend als reale Karte herausgenommen wird.

Neuauflage in der Kollektion 2027.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-158

Menta-Marvel

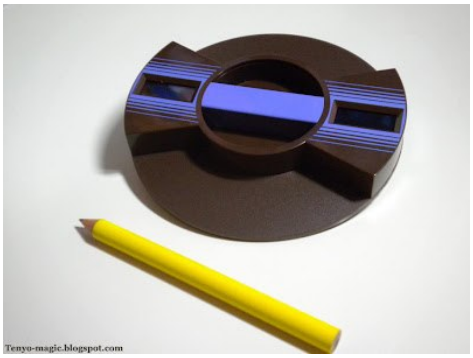


Drei vorab verdeckte Vorhersagen auf einer kleinen Tafel stimmen mit den danach genannten Zuschauerentscheidungen überein.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-159

Twister / Pencilia



Der Mittelteil eines Bleistifts wird scheinbar um seine Achse verdreht und anschließend wieder in die normale Form gebracht.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-160

Fantastica



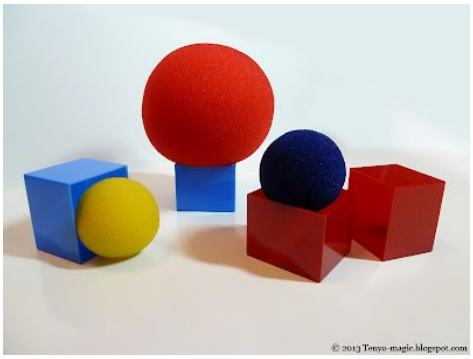
Eine Spielkarte verschwindet in einem offenen Rahmen, erscheint wieder und verwandelt sich beim Herausziehen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-161 bis T-164

T-161

Parabox



Eine rote Schachtel passt in eine schwarze und die schwarze wiederum in die rote; zusätzlich erscheinen Schwammbälle.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-162

Credit Slasher



Ein kleines Schwert durchtrennt scheinbar eine geliehene Kreditkarte im Gehäuse; die herausgenommene Karte ist unversehrt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-163

Burglar Ball



Eine Kugel sinkt unter einem Tuch durch den Deckel einer mit Gummiband verschlossenen transparenten Schachtel.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-164

Metal Matrimony



Zwei sichtbare Münzen gleiten unter einer transparenten Abdeckung aufeinander zu und verschmelzen scheinbar zu einer einzigen Münze.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-165 bis T-168

T-165

Crystal Pyramid



Eine Münze durchdringt eine transparente Pyramide und erscheint in der darin stehenden kleinen geschlossenen Schachtel.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-166

Oh No !



Ein Finger wird in einer kleinen Box scheinbar durchtrennt; die getrennten Teile werden versetzt gezeigt und wieder zusammengefügt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-167

Future Clock

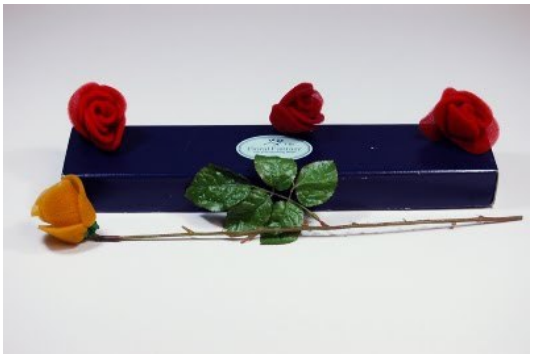


Eine vom Zuschauer genannte Uhrzeit stimmt mit der zuvor verdeckt eingestellten Uhr überein.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-168

Floral Fantasy



Eine Rose erscheint, verschwindet, verändert ihre Farbe und liefert immer weitere Blüten.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-169 bis T-172

T-169

Zone Infinity



Ein Schlüssel durchdringt eine geliehene Münze in einem flachen Rahmen; anschließend bleibt die Münze unbeschädigt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-170

The Pillars Of Thor

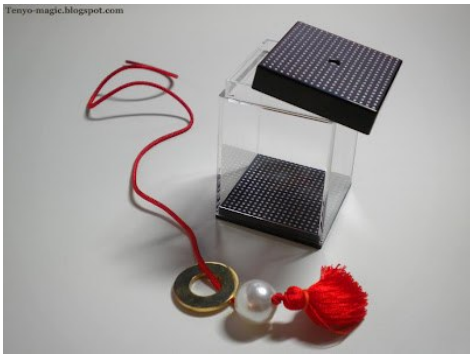


Eine zwischen zwei Säulen verlaufende Schnur wird scheinbar durchtrennt und anschließend wiederhergestellt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-171

Merlin's Coffer



Ein Metallring befreit sich sichtbar von einer Schnur, obwohl eine zu große Perle und eine transparente Box den Weg versperren.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-172

Invisible Zone



Ein Stift durchquert eine kleine Box; beim Öffnen scheint sein Mittelstück vollständig unsichtbar zu sein.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-173 bis T-176

T-173

The Eye Of The Idol



Eine kleine Götzenfigur dreht sich unter einer Abdeckung zu dem vom Zuschauer ausgewählten farbigen Stein.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-174

Clyde



Ein Stoffhase wirkt in den Händen des Vorführenden lebendig und kann an kleinen Zaubereffekten mitwirken.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-175

The Unusual Suspects



Ein Zuschauer wählt einen Verdächtigen auf Bildkarten; ein kleiner »Profiler« identifiziert die gesuchte Figur.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-176

Hanky Penetration



Ein Stab durchstößt Papier und ein geliehenes Tuch zwischen zwei Platten; nur das Papier erhält ein Loch.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-177 bis T-180

T-177

Phantoma

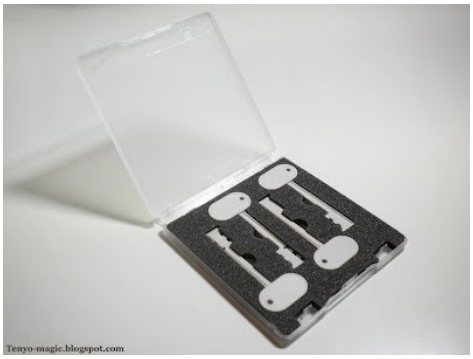


Ein unsichtbarer Hausgeist klappert in einem Miniaturhaus und nimmt unter einem Tuch scheinbar Gestalt an.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-178

Krazy Keys



Die Zähne eines Schlüssels erscheinen und verschwinden beim Darüberstreichen; am Ende werden die Schlüssel vorgezeigt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-179

Trisector



Eine gefaltete Banknote wird in drei Teile geteilt; der Mittelteil wird seitlich verschoben und anschließend wieder unversehrt eingesetzt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-180

Enchanted Strings



Rote und weiße Schnurstücke verbinden, trennen und vertauschen ihre Abschnitte sichtbar innerhalb eines Rahmens.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-181 bis T-184

T-181

Bird Watcher



Der Vorführende nennt blitzschnell die Zahl der Vögel auf ausgelegten Bildkarten und erkennt später sogar verdeckte Anordnungen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-182

Funnel Vision

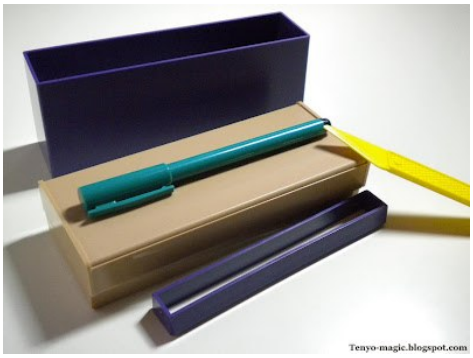


Münzen schrumpfen beim Durchgang durch einen kleinen Trichter; winzige Münzen verwandeln sich wieder in eine große Münze.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-183

Impossible Pen



Ein Stift verschwindet von der Oberseite einer geschlossenen Schachtel und erscheint in ihrem zuvor leeren Inneren.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-184

Pop-Up Card



Eine von mehreren Miniaturkarten steigt aus einer Schachtel und stimmt mit der nur gedachten Zuschauerkarte überein.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-185 bis T-188

T-185

Puzzling Queen



Eine Röhre durchdringt eine Spielkarte; man kann hindurchsehen und einen Bleistift hindurchführen, doch die Karte bleibt heil.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-186

Antigravity Rock



Ein Stein erhebt sich scheinbar schwebend über einem gemusterten Rahmen; weitere kleine Objekte können ebenfalls schweben.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-187

Mini-Morphosis



Eine rote und eine schwarze Kugel tauschen unter einer kleinen Vorhangabdeckung augenblicklich die Plätze.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-188

Lucky Rabbit



Ein Zuschauer versteckt eine Hasenfigur unter einem von drei Bechern; der Vorführende findet sie zuverlässig wieder.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-189 bis T-192

T-189

Money Shredder



Eine Schnur zerreißt Papier und scheinbar auch eine Banknote in einer transparenten Hülle; nur das Papier bleibt zerrissen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-190

Bio Shock



Eine Karte scheint vier Finger abzutrennen; die Fingerspitzen werden angehoben und anschließend wieder unversehrt gezeigt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-191

The cutting Edge



Eine geliehene Münze scheint an einer kleinen Klinge in zwei Hälften geteilt zu werden und wird wieder zusammengedrückt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-192

Leather Wild Wallet



Lederfassung der Wild-Wallet-Brieftasche für Verwandlungen und Vertauschungen von Karten, Bildern und Banknoten.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-193 bis T-196

T-193

Magic Painting



Drei Farbtuben auf Bildkarten scheinen Farbe abzugeben; auf einer zuvor leeren Leinwandkarte entsteht ein buntes Bild.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-194

Mind Spinner



Auf einer rotierenden, bedruckten Röhre erscheint im Bewegungsbild eine zuvor gewählte Spielkarte.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-195

Grand Derby Prediction



Zuschauer mischen Rennpferd-Bildkarten; eine Vorhersage trifft die daraus entstehende Reihenfolge.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-196

Money Cutter



Eine aufgerollte Banknote wird in einer Röhre scheinbar von einer Klinge durchtrennt und kommt dennoch heil heraus.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-197 bis T-200

T-197

X-Ray File



Der Vorführende benennt eine oder mehrere Spielkarten, die Zuschauer verdeckt in einen undurchsichtigen Umschlag gesteckt haben.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-198

Blue Crystal

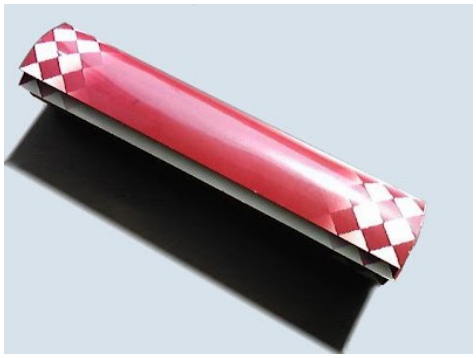


Eine Münze sinkt in einen blauen transparenten Block und steigt wieder auf; eine Spielkarte scheint ihn zu durchdringen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-199

Dynamite Tube

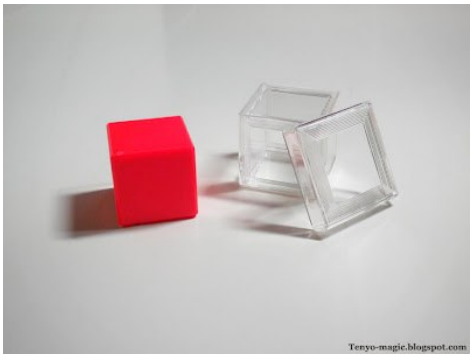


Aus einer Papierröhre erscheinen Tücher, wechseln ihre Farbe und verwandeln sich zum Abschluss in Konfetti.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-200

Undercover Cube



Ein Zuschauer legt einen Würfel unter einem Tuch selbst in eine transparente Box; der Würfel wandert in einen Becher darunter.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-201 bis T-204

T-201

Mystery China Box

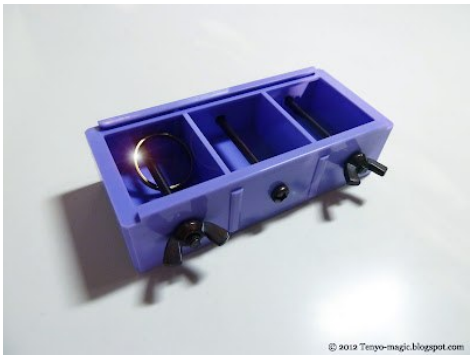


Eine gewählte farbige Kugel wandert innerhalb eines kleinen Kabinetts von einer durchsichtigen Röhre in eine andere.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-202

Prison Box



Ein auf einem Bolzen eingeschlossener Fingerring springt im verschlossenen, transparenten Kästchen auf einen anderen Bolzen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-203

Salt Cups



In leeren Bechern erscheint Salz, wird umgeschüttet und verwandelt sich schließlich in ein weißes Seidentuch.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-204

Escape King



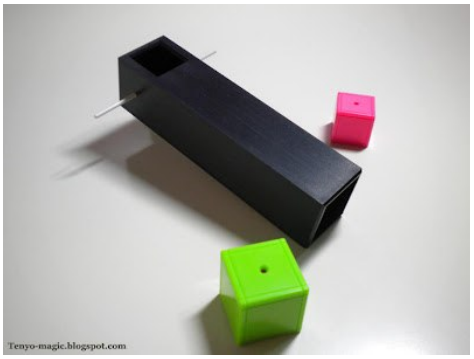
Eine gelochte Karte befreit sich aus einer Hülle und von einem durch ihr Loch geführten Band.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-205 bis T-208

T-205

Confined Cubes



Ein Würfel durchdringt eine enge Röhre und erscheint auf einem quer eingesteckten Stab; auch eine Befreiung ist möglich.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-206

Sun & Moon Tubes



Eine Münze verwandelt sich in Wasser; in einer zweiten Röhre verschwindet das Wasser und die Münze erscheint wieder.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-207

Magician's finger

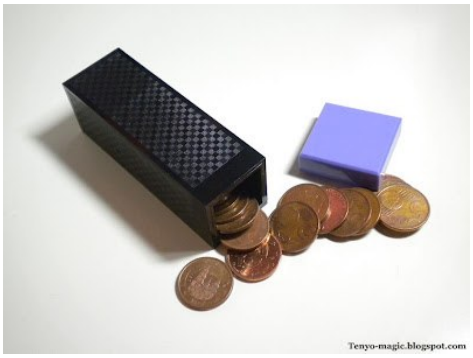


Ein goldener Zauberfinger verwandelt Papier in Geld und scheint sich anschließend in einen lebenden Finger zu verwandeln.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-208

Money Splash



In einer kleinen Röhre vermehren sich Münzen; zum Abschluss erscheint eine große Menge Kleingeld.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-209 bis T-212

T-209

Ghost Pet



Eine leere Schubladenbox bewegt sich, richtet sich auf und öffnet sich scheinbar von selbst; innen erscheint eine Botschaft.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-210

Mobile Illusion



Eine Karte mit einer Frauenfigur wird zerschnitten und in einer Hülle wiederhergestellt; eine Zuschauermarkierung bleibt erhalten.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-211

Fadeaway Case



Eine Banknote oder Kreditkarte verblasst langsam in einer Hülle, bis sie vollständig verschwunden scheint.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-212

Ballerina Hank



Ein kleines Tuch tanzt und springt in den Händen des Vorführenden und scheint lebendig zu werden.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-213 bis T-216

T-213

Animation Card



Beim Durchblättern eines Kartenspiels bewegt sich eine gezeichnete Fee und enthüllt eine vom Zuschauer genannte Karte.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-214

Ultimate Shocking Pen



Ein Stift durchbohrt eine Banknote und wird wieder herausgezogen; der Geldschein ist sofort unversehrt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-215

Magician's Matchbox



Auf einer Streichholzschachtel erscheint eine kleine Taubenfigur; gleichzeitig verändert sich das Bild auf der Rückseite.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-216

Mystery Poodle



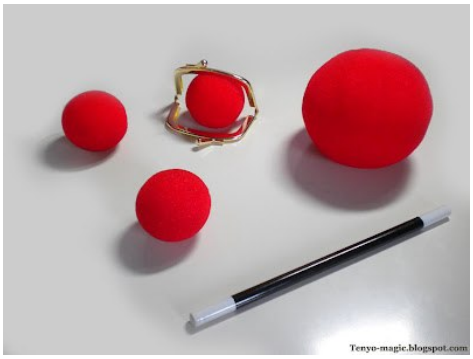
Ein aus Perlen geformter kleiner Pudel beginnt im Tuch zu bellen; selbst aus der Tasche ist sein Bellen zu hören.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-217 bis T-220

T-217

Super Sponge Balls



Schwammbälle erscheinen, vermehren sich und wandern in die geschlossene Zuschauerhand; als Finale entsteht ein großer Ball.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-218

The Rising Cards



Eine ausgewählte Spielkarte steigt von selbst aus dem Kartenspiel empor.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-219

Image Generator



Bilder auf einem T-Shirt führen nach Zuschauerentscheidungen zu einem verblüffenden kombinierten Vorhersagemotiv.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-220

Crash Dice



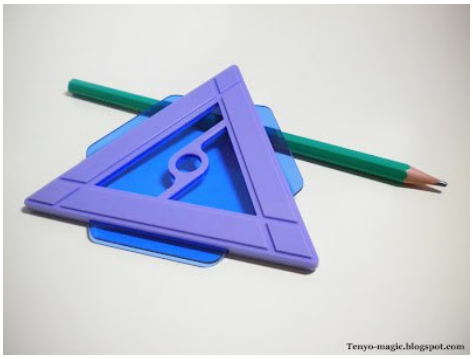
Ein großer Würfel zerfällt im transparenten Behälter in viele kleine Würfel oder verändert seine Farbe.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-221 bis T-224

T-221

Mystery Triangle



Ein Bleistift durchdringt eine durchsichtige Platte in einem dreieckigen Rahmen; danach ist keine Öffnung zu finden.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-222

Fortune Sticks



Der Vorführende erkennt ein vom Zuschauer nur gedachtes Bild unter den Motiven auf drei Stäbchen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-223

Origami Tube



Eine Banknote und ihre Hülle schrumpfen; eingesteckte Platten scheinen die Banknote zu durchtrennen, doch sie bleibt heil.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-224

Credit Surprise



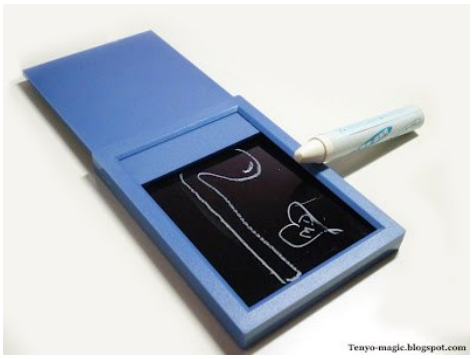
Eine in einer Hülle steckende Kreditkarte wird sichtbar zu einer Banknote verwandelt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-225 bis T-228

T-225

Mystic Blackboard



Auf einer signierbaren Tafel verändert sich ein gezeichneter Löffel zu einem gebogenen Löffel; auch Kartenenthüllungen sind möglich.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-226

President's Cabinet



Das Porträt auf einer Banknote wandert in einem Rahmen an eine andere Stelle; der Geldschein bleibt unversehrt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-227

New Koornwinder Kar



Ein kleines Auto stoppt auf geheimnisvolle Weise an der gewählten Karte oder findet ein ausgewähltes Bildmotiv.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-228

4-Dimensional Trunk



Aus einem flachen Miniaturkoffer wird ein Golfball hervorgeholt, der unmöglich darin Platz gehabt haben kann.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-229 bis T-232

T-229

Ultimate Spoon Bend



Ein Metalllöffel biegt sich scheinbar von selbst und bricht zum Abschluss in zwei Teile.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-230

Mystic Scope



Mit einem kleinen Sichtgerät erkennt der Vorführende eine heimlich ausgewählte Münze oder eine notierte Information.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-231

Fortune Donut

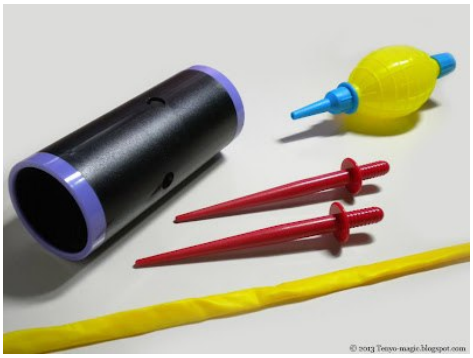


Aus einer ringförmigen Karte wird die gewählte Spielkarte ausgeschnitten; nur sie besitzt eine andersfarbige Rückseite.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-232

Balloon Illusion



Zwei massive Spitzen durchbohren einen aufgeblasenen Ballon in einer Röhre; der Ballon bleibt heil.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-233 bis T-236

T-233

Animation Frame



Pinocchios Nase wächst und schrumpft auf einem Bild in einem Rahmen; anschließend kann das Bild herausgenommen werden.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-234

Newsworthy Tear



Eine Zeitung wird mehrfach zerrissen und setzt sich nach einer magischen Bewegung augenblicklich wieder zusammen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-235

Magical Door



Eine Kette durchdringt scheinbar einen Schlüssel, obwohl dieser in Platten mit passenden Schlüssellöchern steckt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-236

Vanishing Point



Eine massive Kugel wird auf einer kleinen Plattform mit einer Spielkarte verdeckt und verschwindet vollständig.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-237 bis T-240

T-237

Synchro Boxes



Zwei getrennte Schubladenboxen bewegen sich synchron: Wird eine geschlossen, öffnet sich die andere.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-238

Floating Card



Eine gewählte Spielkarte erhebt sich scheinbar frei schwebend über das Kartenspiel.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-239

Millionaire's Dream



Aus einer gefalteten Banknote erscheinen immer weitere Münzen; zum Schluss verwandelt sich die letzte Münze in einen weiteren Geldschein.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-240

Shrinking Pen



Ein normal großer Stift schrumpft unter einem Tuch, während der Zuschauer ihn festhält.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-241 bis T-244

T-241

Illusion Truck

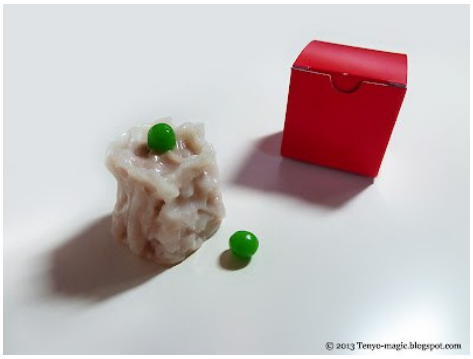


Eine kleine Löwenfigur verschwindet aus einem Tuch und erscheint im zuvor leeren Spielzeuglastwagen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-242

China Surprise



Ein zusammengeknülltes Papiertaschentuch verwandelt sich in eine täuschend echt aussehende Shumai-Teigtasche.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-243

4-D Surprise



Unter einer zuvor leer gezeigten, halbtransparenten Abdeckung erscheint eine kleine Freiheitsstatue.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-244

Cloud Money



Eine Banknote schwebt aus der Hand und bewegt sich vor dem Vorführenden bis über Kopfhöhe.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-245 bis T-248

T-245

Ghost Lamp



Eine kleine Glühlampe leuchtet beim richtigen Kartenstapel auf und verrät so eine gewählte Karte.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-246

Trap Box



Ein Ring oder eine Münze klappert in einer Schachtel und ist beim Öffnen verschwunden; ein Ring kann am Finger wieder erscheinen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-247

Tower of Dice



Ein Turm aus vier Würfeln verdoppelt unter einer genau passenden Hülse seine Höhe.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-248

Psychic Money



Eine auf einer Bleistiftspitze balancierte Banknote dreht sich scheinbar durch Gedankenkraft und hält auf Kommando an.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-249 bis T-252

T-249

Magic Pop-Up



Aus einer flachen Grußkarte klappt eine Schachtel auf, aus der ein massiver Ball in der zuvor gewählten Farbe kommt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-250

The Third Eye



Ein Zuschauer mit einem leuchtenden »dritten Auge« identifiziert eine zuvor gewählte Karte, die den übrigen Anwesenden verborgen bleibt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-251

Flying Carpet

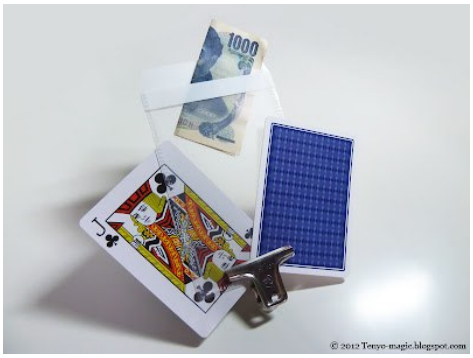


Durch spezielle Zuschauerbrillen betrachtet scheint der Vorführende auf einem kleinen fliegenden Teppich zu schweben.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-252

Clear Surprise



In einem durchsichtigen Umschlag erscheint zwischen außen angelegten Spielkarten eine gefaltete Banknote.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-253 bis T-256

T-253

Miracle Coin Thru



Eine Münze durchdringt scheinbar sichtbar den Boden eines Trinkglases.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-254

Magic Memo Pad



Münzen verschwinden in einer Zeichnung auf einem Notizblock, als fielen sie in einen aufgemalten Behälter.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-255

Card Surgery



Eine in vier Teile zerschnittene Spielkarte setzt sich sichtbar Stück für Stück wieder zusammen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-256

4D Printer



Drei weiße Riesenkarten werden in einer Fensterhülle zu bedruckten Karten, die den zuvor getroffenen Zuschauerwahlen entsprechen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-257 bis T-260

T-257

Magical MRI



Der Vorführende erkennt Würfelzahlen oder eine Spielkarte hinter einer undurchsichtigen Metallplatte.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-258

Ghost Card

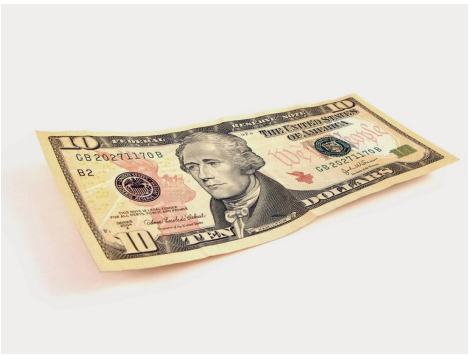


Ein Kartenpäckchen scheint langsam in die Wange des Vorführenden einzudringen und darin zu verschwinden.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-259

Money Shock

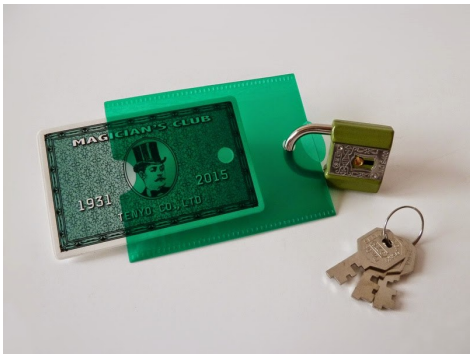


Fünf unbedruckte Papierblätter verwandeln sich beim Falten schlagartig in Banknoten.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-260

Security Lock



Eine Kreditkarte lässt sich für den Zuschauer plötzlich nicht mehr aus ihrer Hülle ziehen; der Vorführende löst sie mühelos.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-261 bis T-264

T-261

The Alchemist



Eine Metallkugel wird zwischen zwei Platten flachgedrückt und verwandelt sich anschließend in eine echte Münze.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-262

Magic Butterfly



In einem zuvor leeren Schaukasten erscheint ein Schmetterling in der vom Zuschauer gewählten Farbe.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-263

The Great Escape

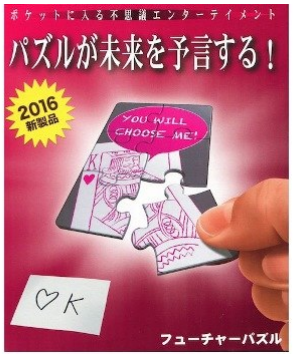


Ein Würfel durchdringt eine massive Metallplatte und fällt in das darunterstehende Glas; seine Kontur bleibt unter einem Tuch sichtbar.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

T-264

Future Puzzle



Ein kleines zusammengesetztes Puzzle zeigt genau die Bildkarte, die der Zuschauer zuvor genannt hat.

Quelle: SEO Magic Bild

T-265 bis T-268

T-265

Mystery Doghouse



Kleine Hunde wechseln in einem geschlossenen Kästchen ihre Farben und wandern zwischen den Fächern.

Quelle: SEO Magic Bild

T-266

Ghost Camera



Auf einem Smartphonefoto erscheint eine gewählte Spielkarte, die während der Aufnahme unter einem Tuch verborgen war.

Quelle: SEO Magic Bild

T-267

Magic Plunger



Ein winziger Saugnapf findet eine gewählte Spielkarte und hebt auf Kommando einzelne Karten oder einen ganzen Kartenblock an.

Quelle: Fabiolus Magic Bild

T-268

Magic Maze



Ein Zuschauer gestaltet ein Linienlabyrinth und wählt fast alle Startpunkte; dennoch bleibt der einzige Gewinnweg für den Vorführenden.

Quelle: SEO Magic Bild

T-269 bis T-272

T-269

Psycho Gravity



Ein schwarzer Zylinder rollt langsam eine geneigte Platte hinunter und stoppt bei dem heimlich markierten Begriff.

Quelle: SEO Magic Bild

T-270

Water Crystal



Im Wasser einer kleinen Schale erscheint langsam das Bild einer gewählten Spielkarte und verschwindet wieder.

Quelle: SEO Magic Bild

T-271

Perpetual Puzzle



Ein Puzzle nimmt zusätzliche Teile auf und passt nach jeder Erweiterung weiterhin in denselben rechteckigen Rahmen.

Quelle: SEO Magic Bild

T-272

Hyper ESP Cards



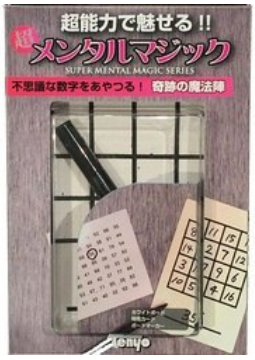
ESP-Karten ermöglichen mehrere Vorhersage-, Gedankenlese- und Übereinstimmungseffekte mit geometrischen Symbolen.

Quelle: SEO Magic Bild

T-273 bis T-276

T-273

Miracle Magic Square



Der Vorführende erstellt ein magisches Quadrat, dessen Reihen, Spalten und Diagonalen die heimlich gewählte Zahl ergeben.

Quelle: SEO Magic Bild

T-274

Dream Psychometry



Der Vorführende erkennt einen auf einer Bildkarte nur gedachten Wunschgegenstand; Neuauflage eines früheren Plus-One-Effekts.

Quelle: SEO Magic Bild

T-275

Mentalist's Flash Cards



Ein Zuschauer merkt sich ein Wort aus gemischten Lernkarten; der Vorführende zeichnet den dazugehörigen Gegenstand.

Quelle: SEO Magic Bild

T-276

Constellation Cards



Lichtpunkte auf einer Sternenkarte ordnen sich zu den Namen mehrerer zuvor gewählter Spielkarten.

Quelle: SEO Magic Bild

T-277 bis T-280

T-277

Mental Bento



Ein Zuschauer entnimmt heimlich Speisen aus einer Miniatur-Bentobox; der Vorführende erkennt die fehlenden Gerichte.

Quelle: SEO Magic Bild

T-278

Mind Sticks



Ein nur gedachtes Motiv auf drei gemischten Symbolstäben wird vom Vorführenden sofort erkannt.

Quelle: SEO Magic Bild

T-279

Miracle Blindfold



Trotz einer scheinbar lichtdichten Augenbinde erkennt der Vorführende Farben, Formen und Zuschauerzeichnungen.

Quelle: SEO Magic Bild

T-280

Miracle Dowsing Rods



Zwei kleine Wünschelruten reagieren bei einer versteckten Münze oder einer gewählten Spielkarte.

Quelle: SEO Magic Bild

T-281 bis T-284

T-281

Smart Guillotine



Eine sichtbare Klinge durchdringt scheinbar einen Finger in einem transparenten Rahmen; der Finger bleibt unversehrt.

Quelle: SEO Magic Bild

T-282

Screen Clean



Ein Tuch wird scheinbar durch das Display und die Rückseite eines Smartphones gezogen.

Quelle: SEO Magic Bild

T-283

Chocolate Break



Ein Stück einer Schokoladentafel verschwindet, wandert zu einer anderen Tafel und wird schließlich wieder ergänzt.

Quelle: SEO Magic Bild

T-284

Print Impress



Ein gefaltetes weißes Papier erhält beim Darüberreiben sichtbar den Aufdruck einer echten Banknote.

Quelle: SEO Magic Bild

T-285 bis T-288

T-285

Dice Hopper



Vier Würfel wandern in einer kleinen Box durch feste Trennwände, bis sie gemeinsam in einem einzigen Fach liegen.

Quelle: SEO Magic Bild

T-286

Instant Portrait



Durcheinandergeratene Bildblöcke ordnen sich unter einer Hülle schlagartig zu einem vollständigen Gemälde.

Quelle: SEO Magic Bild

T-287

Sword Reward



Ein gelochtes Blatt befreit sich von einem Schwert; stattdessen erscheint eine Banknote auf der Klinge.

Quelle: SEO Magic Bild

T-288

Super Prediction Card



Ein Zuschauer stoppt beim Austeilen an einer beliebigen Stelle; die gewählte Karte entspricht der Vorhersage.

Quelle: SEO Magic Bild

T-289 bis T-292

T-289

Ultra Gravity Box



Ein Zuschauer kann eine kleine transparente Kartenbox nicht vom Tisch heben; dem Vorführenden gelingt es mühelos.

Quelle: SEO Magic Bild

T-290

4D Cross



Zwei massive Vierkantstäbe durchdringen einander scheinbar in einer eng passenden Kreuzröhre.

Quelle: SEO Magic Bild

T-291

Note-A-Bill



Eine gezeichnete Banknote wird von einem Notizblock abgezogen und verwandelt sich in echtes Geld; die Zeichnung verschwindet.

Quelle: SEO Magic Bild

T-292

Mystery Blade



Ein Schwert durchdringt ein Miniaturkartenspiel; nur die gewählte Karte weist danach einen Schnitt auf.

Quelle: SEO Magic Bild

T-293 bis T-296

T-293

Miracle Fishing



Ein Seil wird in einen Beutel mit gemischten Karten gehalten und kommt um die gewählte Karte geknotet wieder heraus.

Quelle: SEO Magic Bild

T-294

Honeycomb



Zwei verschiedenfarbige sechseckige Ringe tauschen die Plätze und verändern sichtbar ihre Farben.

Quelle: SEO Magic Bild

T-295

The Blur



Alle Spielkarten werden plötzlich unscharf bedruckt; allein die gewählte Karte bleibt scharf, bevor sich alles wieder normalisiert.

Quelle: SEO Magic Bild

T-296

Magic Tweezers



Eine Pinzette zieht große Münzen aus einem winzigen Loch in einer Kreditkarte; zum Abschluss verwandelt sich eine Münze.

Quelle: SEO Magic Bild

T-297 bis T-300

T-297

Cheek to Cheek



Bildoben und bildunten vermischte Karten richten sich augenblicklich einheitlich aus; nur die gewählte Karte liegt andersherum.

Quelle: SEO Magic Bild

T-298

Wild Shock



Sechs Joker verwandeln sich nacheinander in Kopien einer zuvor gewählten Spielkarte.

Quelle: SEO Magic Bild

T-299

Phone Appetit



Mit einer Maske mit aufgedrucktem Mund scheint der Vorführende ein Smartphone zu essen und anschließend wiederherzustellen.

Quelle: SEO Magic Bild

T-300

Blink Bank / The Cash



In einem leeren Fensterumschlag erscheint augenblicklich ein Bündel echter Banknoten.

Quelle: SEO Magic Bild

T-301 bis T-304

T-301

Flash Cube



Vier gemischte Tierbildwürfel ordnen sich unter einer Hülle sofort zu einem vollständigen Tiermotiv.

Quelle: SEO Magic Bild

T-302

Future Foto / Magical Photography



Ein Smartphonefoto zeigt ein zuvor nicht sichtbares Motiv, das zu einer danach getroffenen Auswahl passt.

Quelle: SEO Magic Bild

T-303

Lucky Strings



Unter fünf Schnüren gehört nur eine zur Gewinn-Glocke; die Zuschauer ziehen die Nieten und lassen dem Vorführenden den Gewinn.

Quelle: SEO Magic Bild

T-304

The Final Piece



Ein aus vielen Teilen ausgewähltes Puzzleteil passt exakt in die einzige Lücke eines zuvor verdeckten fertigen Puzzles.

Quelle: SEO Magic Bild

T-305 bis T-308

T-305

Mister Danger



Mehrere kleine Schwerter durchbohren eine eng eingeschlossene Menschenfigur; beim Öffnen ist die Figur völlig unversehrt.

Quelle: SEO Magic Bild

T-306

Size Surprise



Die scheinbar »größte« Karte wird winzig, während ein Ass überraschend zu einer Riesenkarte anwächst.

Quelle: SEO Magic Bild

T-307

Mystery Showcase



In einem verschlossenen transparenten Schaukasten erscheint eine Münze auf einem kleinen Ständer.

Quelle: SEO Magic Bild

T-308

The Sharaku / Magical Picture Cards



Zunächst weiße Karten ergeben beim Auslegen ein großes japanisches Porträt, das die gewählte Spielkarte enthüllt.

Quelle: SEO Magic Bild

T-309 bis T-312

T-309

Shocking Pass Case



Papier oder eine Spielkarte verwandelt sich mit einem Schnippen sichtbar im transparenten Fach einer kleinen Brieftasche.

Quelle: SEO Magic Bild

T-310

Wildlife Wizard



Der Vorführende benennt die Tiere, die ein Zuschauer auf zufällig aufgeschlagenen Seiten eines kleinen Tierbuchs betrachtet.

Quelle: SEO Magic Bild

T-311

Wonder Ring



Ein Ring erscheint und verschwindet in einer kleinen Ringschatulle oder verwandelt sich in Geld.

Quelle: SEO Magic Bild

T-312

Six-Sided Psychic



Mehrere Zuschauer denken an Kartenbilder auf einem Würfel; der Vorführende nennt die jeweiligen Gedanken.

Quelle: SEO Magic Bild

T-313 bis T-316

T-313

Unbroken



Risse in einem kleinen Spiegel heilen vor den Augen des Publikums nach und nach vollständig zu.

Quelle: SEO Magic Bild

T-314

Jailbreak

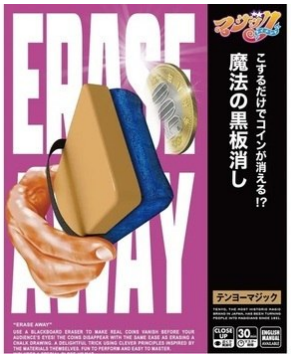


Eine Karte oder sogar eine Getränkedose durchdringt scheinbar die fest sitzenden Metallstäbe eines kleinen Gitters.

Quelle: SEO Magic Bild

T-315

Erase Away



Mit einem kleinen Tafelschwamm werden echte Münzen auf einer Unterlage scheinbar weggewischt und zum Verschwinden gebracht.

Quelle: SEO Magic Bild

T-316

Wish Bag



Aus einer rundum leer gezeigten Papiertüte erscheinen Süßigkeiten und eine echte Getränkedose.

Quelle: SEO Magic Bild

T-317 bis T-318

T-317

Chameleon Dice



Ein Würfel verändert in seiner kleinen Hülle augenblicklich seine Augenzahl zu dem vom Zuschauer genannten Wert.

Kollektion 2027; bereits 2026 angeboten.

Quelle: Magic Dream Bild

T-318

Coin-Centric



Auf einer kleinen Drehscheibe erscheinen und verwandeln sich Münzen nacheinander in einer zusammenhängenden Routine.

Kollektion 2027; bereits 2026 angeboten.

Quelle: Magic Dream Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SONDERARTIKEL

"Forget-Me-Not" Coin



Eine scheinbar harmlose Blumenmünze enthüllt auf überraschende Weise die Identität einer gewählten Spielkarte.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SETS UND REIHEN

1930s Magic Set



Historischer früher Zauberkasten mit sieben einzeln verpackten Kunststücken; die Datierung in die Frühzeit wird vom Archiv als Vermutung angegeben.

Datierung der Archivquelle ist nicht gesichert.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SETS UND REIHEN

1930s Magic tricks



Archivgruppe früher einzeln verpackter Tenyo-Kunststücke aus Holz, Metall und Papier, die der Quelle zufolge aus der Vorkriegszeit stammen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

A Whole New Hole



Ein rundes Loch in einer Karte verwandelt sich in eine echte quadratische Öffnung.

Quelle: SEO Magic Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SONDERARTIKEL

Albatross Trick



Ein Zuschauer ordnet Bildkarten um; beim anschließenden Abzählen erscheinen die komischen Albatros-Bilder dennoch an den vorgesehenen Stellen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Anakarakuri

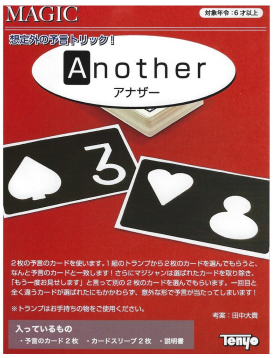


Durch Falten eines gelochten Papiermechanismus verändern sich Herzmotive und enthüllen zuvor gewählte Spielkarten.

Quelle: SEO Magic Bild

SONDERARTIKEL

Another



Ausgeschnittene Kartenwerte stimmen zunächst mit gewählten Karten überein; bei einer Wiederholung verändern sich die scheinbar festen Ausschnitte.

Quelle: SEO Magic Bild

SONDERARTIKEL

Anywhere Door



Eine Tür-Bildkarte wird auf gemischte Reisezielkarten gelegt; beim Öffnen zeigt sich genau das zuvor gewählte Ziel.

Quelle: SEO Magic Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SONDERARTIKEL

Art Bank



Eingeworfene Münzen verschwinden optisch in einer scheinbar leeren Spardose, in deren Mitte ein bunter Würfel zu schweben scheint.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Art Bank (Bell & Bow)



Historische Art-Bank-Gestaltung mit Glocken- und Schleifenmotiven: Münzen verschwinden optisch neben einem scheinbar schwebenden Würfel.

Quelle: SEO Magic Bild

SONDERARTIKEL

AstroSphere



Eine silberne Kugel schwebt vor einem Tuch, bewegt sich in verschiedene Richtungen und kommt bis zur ausgestreckten Hand.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

ATM Wallet



Eine Lederbrieftasche ermöglicht Verwandlungen von Banknoten und andere überraschende Austausche kleiner Papierobjekte.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SONDERARTIKEL

Bill Tube



Eine geliehene und gegebenenfalls signierte Banknote verschwindet im Tuch und erscheint in einer kleinen verschlossenen Metallröhre.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Bounce, No Bounce Balls



Ähnlich aussehende Bälle springen oder bleiben scheinbar auf Zuschauerkommando ohne Rückprall liegen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Buddha Paper Mystery



Ein kleiner Gegenstand wird in mehrere ineinandergefaltete Papiere eingeschlagen und verschwindet oder verwandelt sich.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Card Frame Deluxe



Der Mittelteil einer großen Spielkarte verschwindet und erscheint unter Glas in einem zuvor leeren Bilderrahmen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SONDERARTIKEL

CD Compression



Eine signierte CD wird in einem Umschlag auf winzige Größe zusammengefaltet und erscheint danach wieder unversehrt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Checker Through Silk



Ein Stapel Spielsteine durchdringt stufenweise ein Tuch, sodass nach und nach alle Steine oberhalb des Tuches liegen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Coin Trap

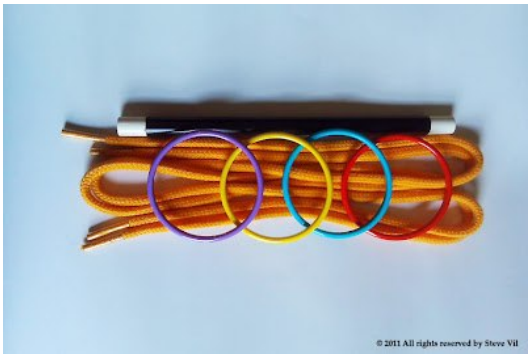


Eine Münze wird in einem kleinen Behälter eingeschlossen. Der Zuschauer kann den Verschluss nicht lösen, der Vorführende dagegen sofort.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Color Ring Escape



Ringe und Seile werden um einen Zauberstab und den Körper gelegt; beim Ziehen befreien sich die Ringe und Seile scheinbar durch den Körper.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SONDERARTIKEL

Crystal Tube Deluxe



Drei Tücher erscheinen aus Löchern in einer Zeitung und verlassen eine transparente Röhre anschließend miteinander verknotet.

Quelle: SEO Magic Bild

SONDERARTIKEL

Cute Flowers



Eine kleine Blume verdoppelt sich beim Anpusten; nach dem Wegstecken einer Blume wiederholt sich die Vermehrung.

Quelle: SEO Magic Bild

SONDERARTIKEL

Cyber Conjurer CD-Rom



Historische CD-ROM mit sieben Zaubervorführungen, bei denen der Computer als Requisit und scheinbarer Gedankenleser dient.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Devil Handkerchief



Ein Tuch dient für Erscheinungen, Verwandlungen und das Verschwinden kleiner Gegenstände sowie für eine Vorhersage mit beschrifteten Zetteln.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SONDERARTIKEL

Diminishing Returns



Ein ganzes Kartenspiel schrumpft, nur die gewählte Karte bleibt groß; danach wächst das Spiel und stattdessen schrumpft die Auswahl.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Disney's Star parade / Magic Card



Disney-Kartenreihe mit Gedankenlese- und Kartenverwandlungseffekten nach klassischen Vorbildern.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Dracula Bank



Ein Vampir erscheint in einer scheinbar leeren Spardose und nimmt eine eingelegte Münze mit ins Unsichtbare.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SETS UND REIHEN

English Close Up Magic Set



Historischer, von Sears vertriebener Zauberkasten mit sechs Tenyo-Kunststücken, darunter Cups and Balls, Crystal Box und Card Case.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SONDERARTIKEL

ESP Deck



Präpariertes Kartenspiel mit mehreren Vorführmöglichkeiten, darunter das Auffinden einer nur gedachten Karte mit Sherlock-Holmes-Thema.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

ESP Domino



Ein Zuschauer legt eine Dominokette; der Vorführende erkennt die geheim gehaltenen Zahlen an deren beiden Enden.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Evaporating Glass and Water



Ein mit Wasser gefülltes Glas wird mit einer Röhre und einem Tuch bedeckt und verschwindet mitsamt dem Wasser.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Fantasy Universe Duo



Dekoratives Schwebeobjekt: Eine kleine Erdkugel schwebt, dreht sich und wird beleuchtet.

Quelle: SEO Magic Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SONDERARTIKEL

Floating Broom



Ein Miniaturbesen schwebt über einer Spielkarte; ein Ring wird über den schwebenden Besen geführt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Flying Light



Rote Lichtpunkte erscheinen zwischen den Fingern, wandern von Hand zu Hand und verschwinden wieder.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Four Nightmares DX

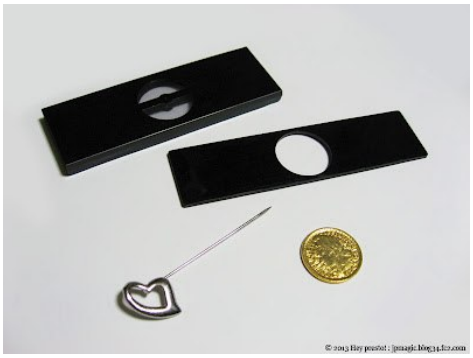


Seile ändern ihre Länge; Knoten verschwinden oder gleiten ab. Eine zusammenhängende Routine mit mehreren überraschenden Seileffekten.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Gold and Silver



Eine Nadel durchdringt scheinbar eine goldfarbene Münze in einer Fensterhülle; die Münze wird anschließend unversehrt gezeigt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SONDERARTIKEL

Growing Handkerchief



Drei kleine gemusterte Tücher verwandeln sich nach dem Zusammenknoten in ein einziges großes Tuch.

Quelle: SEO Magic Bild

SONDERARTIKEL

Homing Dice



Ein vorab ausgewählter Würfel besitzt genau die Farbe der Punkte, die der Zuschauer anschließend nennt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

ILLUSION HANDKERCHIEF



Ein Tuch verschwindet scheinbar in einem Loch und erscheint zwischen zwei anderen Tüchern; die aufgefaltete Tafel zeigt eine Botschaft.

Quelle: SEO Magic Bild

SONDERARTIKEL

Invisible Ghost



Eine Geisterkarte bewegt sich unter einem Tuch und verschwindet beim Fallenlassen scheinbar in der Luft.

Quelle: SEO Magic Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SONDERARTIKEL

Ippei's Wallet



Eine unterschriebene Spielkarte erscheint in einer Lederbrieftasche; weitere Erscheinungen kleiner Gegenstände sind möglich.

Quelle: SEO Magic Bild

SONDERARTIKEL

Juggling Card



Ein Kartenstrom fliegt scheinbar mit großer Geschicklichkeit von einer Hand zur anderen, ohne dass Karten herunterfallen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Jumbo Ear Surprise



Beim Versuch, besser zu hören, lässt der Vorführende sein Ohr plötzlich riesig anwachsen.

Quelle: SEO Magic Bild

SONDERARTIKEL

Lubor's Ashtray



Eine flache silberne Scheibe nimmt unter einem Tuch die dreidimensionale Form eines Aschenbechers an.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SONDERARTIKEL

Lubor's Phantom Clock



Eine Spielkarte scheint vor einer Uhr zu schweben, während das Pendel sichtbar hinter ihr hindurchschwingt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Magic Candy



Aus einem Disney-Bilderbuch fallen echte Bonbons; anschließend sind die Süßigkeiten aus den Illustrationen verschwunden.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Magic Cubes (Winnie The Pooh)



Drei Winnie-Puuh-Bildwürfel ordnen sich unter einer Röhre richtig; zum Finale verschwindet ein Block und erscheint an anderer Stelle.

Quelle: SEO Magic Bild

SETS UND REIHEN

Magic No.1



Früher Zauberkasten von 1949 mit sieben Grundrequisiten, darunter schrumpfende Karten, Fingerhut und verschiedene Produktionshilfen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SETS UND REIHEN

Magic Set - 8 Magic Tricks



Historischer beziehungsweise später neu gestalteter Zauberkasten mit acht Grundkunststücken, darunter Cubio, Dice Vision und Funny Dog.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Magic Shaker Cup



Ein Cocktailshaker dient als Zauberbecher: Eine Kugel wandert, anschließend erscheinen ein Getränk, ein Glas und eine Zitrone.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SETS UND REIHEN

Magic Show !



Historischer Zauberkasten, dessen Verpackung zu einer kleinen bunten Vorführbühne zusammengebaut werden kann.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SETS UND REIHEN

Magic World



Zauberkasten mit unterschiedlichen Requisiten, darunter Marienkäfer-Paddles, Fingerhüte und klassische Münzen- und Becherspiele.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SETS UND REIHEN

Magic World of Tenyo



Historischer Zauberkasten mit acht Kunststücken, deren Präsentationen als magische Reise durch verschiedene Länder gestaltet sind.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Magical Chocolate



Aus einer Hülle erscheint ein abgebrochenes Schokoladenstück; genau dieses fehlt anschließend auf der vom Zuschauer gewählten Bildkarte.

Quelle: SEO Magic Bild

SONDERARTIKEL

Magical Drum



Ein leerer Metallzylinder wird mit Papier zur Trommel bespannt; nach dem Durchbrechen des Papiers werden Tücher daraus hervorgeholt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Magical Glass & Beer Bottle



Eine mit Zeitung umhüllte Bierflasche und ein Glas ermöglichen eine überraschende Verwandlung beziehungsweise ein Verschwinden der Flasche.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SONDERARTIKEL

Magical GumBox



Eine kleine Schubladenbox lässt Gegenstände verschwinden, wieder erscheinen oder sich verwandeln; gestaltet als Kaugummischachtel.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Magical Hole In One



Ein zusammengeknülltes Papiertaschentuch verwandelt sich in einen massiven Golfball.

Quelle: SEO Magic Bild

SONDERARTIKEL

Magical Ropes



Drei verschiedenfarbige Seilringe verketten sich und werden anschließend wieder voneinander gelöst.

Quelle: SEO Magic Bild

SONDERARTIKEL

Magical Splash (Minions)



Kleine Schwamm-Minions vermehren sich in der Zuschauerhand; zum Schluss erscheint eine Banane.

Quelle: SEO Magic Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SONDERARTIKEL

Magna Coin Box



Eine signierte Münze durchdringt eine kleine Metallbox und eine Unterlage und fällt in ein darunterstehendes Glas.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Match Through Coin



Ein Streichholz drückt eine sichtbare Münze scheinbar durch den Boden einer kleinen Metallbox und durch die Hand.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

VERTRIEBSARTIKEL (MIKAME)

MC Coin Handkerchief



Ein Seidentuch ermöglicht das Erscheinen und Verschwinden von Münzen und anderen kleinen Gegenständen. Mikame-Ausführung im Tenyo-Vertrieb.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

VERTRIEBSARTIKEL (MIKAME)

MC Magic Mirror



Ein Seidentuch scheint langsam durch die massive Fläche eines Spiegels zu schmelzen. Mikame-Ausführung im Tenyo-Vertrieb.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

VERTRIEBSARTIKEL (MIKAME)

MC Magician's Chest



Eine dekorative Holzkassette lässt kleine Gegenstände erscheinen, verschwinden oder sich verwandeln. Mikame-Modell im Tenyo-Vertrieb.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

VERTRIEBSARTIKEL (MIKAME)

MC Treasure Box



Eine geliehene Münze gelangt in eine verschlossene kleine Holzkiste; auch eine Geldschein-Entfesselung ist beschrieben.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SETS UND REIHEN

McDonald's Happy Meal Range



Historische japanische McDonald's-Lizenzreihe mit mehreren kleinen Kunststücken in der Gestaltung von Happy-Meal-Produkten.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Mental Bag



Ein Zuschauer zieht eine Karte aus einem durchsichtigen Beutel; ihre Farbe stimmt mit einer Vorhersage überein.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SONDERARTIKEL

Mickey Magic Bank



Bei dieser mechanischen Disney-Spardose löst eine Figur scheinbar ohne Verbindung den Fall einer Münze in einen transparenten Behälter aus.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Mickey's Hat



Mickeys Gesicht verändert auf einer großen Bildkarte mehrfach seine Farbe; zum Schluss überrascht eine unerwartete Rückseite.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Micro Bank



In einer transparent wirkenden Spardose scheinen Münzen beim Hinabgleiten zu schrumpfen und winzig im Innenbehälter anzukommen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Mini Magic Envelope



Ein Zettel mit einem notierten Geldbetrag verwandelt sich im kleinen Geschenkumschlag in eine echte Banknote.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SONDERARTIKEL

Miracle Coin



Mit Zauberstab und Münze werden Durchdringungen und überraschende Wendungen einer Münze vorgeführt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Miracle Ring



Ein massiver Ring springt auf eine Schnur und befreit sich wieder, obwohl ein Zuschauer die Schnur festhält.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Miraculous Prophecy



Eine einzige andersfarbige Karte in einer Brieftasche stimmt mit der zuvor vom Zuschauer ausgewählten Spielkarte überein.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Moment



Drei weiße Karten werden nacheinander zu Herzkönigen und verwandeln sich zum Schluss wieder in leere Karten.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SONDERARTIKEL

Mysterious Coin



Eine Münze durchdringt ein über ein Glas gelegtes Tuch; weitere Routinen zeigen Wanderungen und Durchdringungen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Mystery Egg Bag and Egg Hat



Ein Ei erscheint und verschwindet in einem Beutel, landet in der Tasche und verschwindet später scheinbar aus einem Zuschauerhut.

Quelle: SEO Magic Bild

SONDERARTIKEL

Mystic Blackboard (Large)



Große Ausführung der Zaubertafel: Eine Zeichnung verändert sich trotz einer auf der Tafel angebrachten Unterschrift.

Quelle: SEO Magic Bild

SONDERARTIKEL

New Le Paul Wallet



Ein gewählter kleiner Gegenstand erscheint in einem verschlossenen Umschlag im Reißverschlussfach einer Brieftasche.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SONDERARTIKEL

New Rattle Stick



Das Klappergeräusch wandert zwischen mehreren Metallstäben; stille Stäbe beginnen zu rasseln und umgekehrt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Nintendo DS Master of Illusion



Zaubersoftware für Nintendo DS mit Übungen und Vorführkunststücken; erschien unter anderem als »Master of Illusion«.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Oriental Rice Bowls



Reis verdoppelt sich zwischen zwei Schalen und verwandelt sich anschließend in Wasser.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SETS UND REIHEN

Party Boy Magic Set



Zauberset mit einer sprechenden elektronischen Figur und Tonkassette zur Begleitung mehrerer interaktiver Kunststücke.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SETS UND REIHEN

Pokemon Keychain / Hyper Magic



Pokémon-Schlüsselanhängerreihe mit vier verschiedenen kleinen Zaubereffekten, darunter ein sich veränderndes Pikachu-Bild.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Professional Cups and Balls



Professionelle Ausführung des Becherspiels: Kleine Bälle wandern zwischen Bechern, verschwinden und machen größeren Abschlussladungen Platz.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Psychic Onigiri - Plus One 2026



Der Vorführende erkennt die gewählte Füllung auf einer Onigiri-Karte, obwohl sie verdeckt und zusätzlich in Papier eingewickelt wurde.

Quelle: Tenyo (Hersteller) Bild

SONDERARTIKEL

Puzzle Bank



Knobel-Spardose: Zuschauer können die Öffnungen der Platten scheinbar nicht zum Einwerfen ausrichten; dem Vorführenden gelingt es sofort.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SONDERARTIKEL

Rabbit Explosion



Schwammhasen vermehren sich; als überraschender Abschluss erscheinen zahlreiche winzige Hasen in der Hand.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Sakkaku Scale DX



Große Katzenstreifen scheinen zu wachsen und zu schrumpfen; die veränderte Größe wird im Finale scheinbar bewiesen.

Quelle: SEO Magic Bild

SONDERARTIKEL

Sand of the Nil



Verschiedenfarbiger Sand wird in Wasser vermischt und anschließend trocken und nach Farben getrennt wieder herausgeholt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Scratch Card



Eine frei genannte Zahl und ein ausgewähltes Feld stimmen überraschend mit zuvor verdeckten Angaben auf einem Papier überein.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SONDERARTIKEL

Sleeve Bouquet

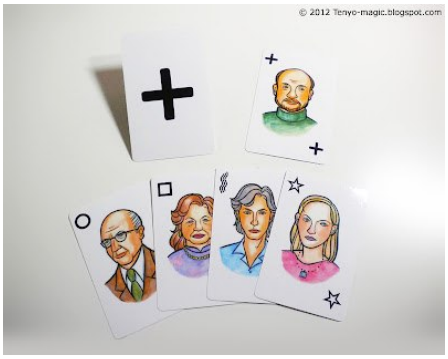


Ein farbiger Federblumenstrauß erscheint überraschend und entfaltet sich zu mehreren Blüten.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Special 1996 Psychic Battle ESP



Ein Auswahlspiel mit fünf ESP-Figuren führt zu der Figur, die auf einer beiseitegelegten Vorhersagekarte gezeigt wird.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Special 1997 Four Chance Game



Ein kleines Glücksspiel mit farbigen Chips endet trotz mehrerer Auswahlmöglichkeiten mit einem verblüffenden vorherbestimmten Ergebnis.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Special 1998 Fortune Telling Card



Ein Zuschauer zählt mit einem Stäbchen entlang einer Wahrsagekarte; das erreichte Ergebnis entspricht einer Vorhersage.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SONDERARTIKEL

Special 1999 Dream Psychometry

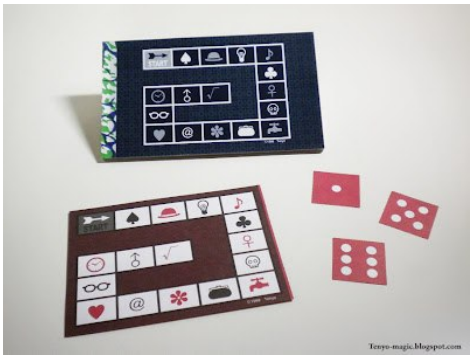


Mit mehreren Bildkarten erkennt der Vorführende einen von einem Zuschauer nur gedachten Gegenstand.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Special 2000 Telephone Telepathie



Ein Zuschauer führt ein Zahlenspiel mit Papierwürfeln und einer Münze aus; der Vorführende erkennt das Ergebnis sogar aus der Ferne.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Special 2001 Illusion Scale

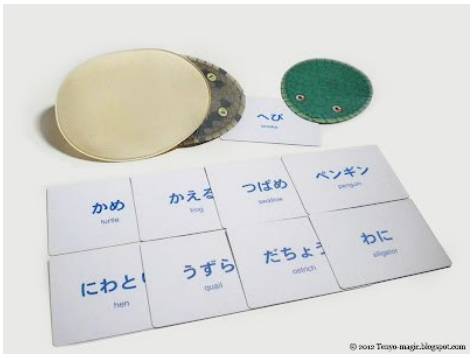


Zwei gleich große Katzen-Bildtafeln scheinen ihre Größe zu verändern; selbst das Anlegen eines Lineals bestätigt die Illusion.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Special 2002 Prediction Egg



Eine Vorhersage in Form einer Eikarte verwandelt sich überraschend in das zuvor ausgewählte Tiermotiv, eine Schlange.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SONDERARTIKEL

Special 2003 Poker Chip of The Moonless Night

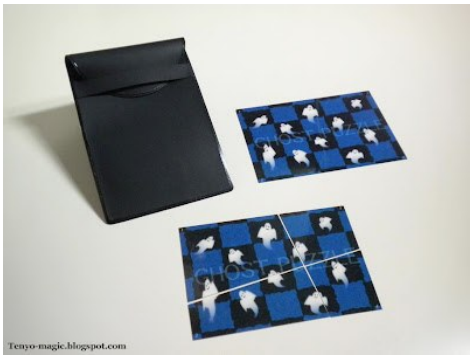


Der Vorführende erkennt, welche Bild-Pokerchips zwei Zuschauer in ihren geschlossenen Händen halten.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Special 2004 Ghost Puzzle



Beim Zusammensetzen eines beidseitig bedruckten Geisterpuzzles verändern sich die scheinbar passende Anordnung und die Zahl der Geister.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Special 2005 Magical Word



Eine scheinbar frei ausgewählte Karte trägt einen Geburtstagsgruß, während die übrigen Karten leer bleiben.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Special 2006 Magic Calendar



Ein anhand des Geburtstags bestimmtes Symbol stimmt mit einem durch Zuschauerentscheidungen ausgewählten Glückssymbol überein.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SONDERARTIKEL

Special 2007 Magical Sneakers



Farbige Turnschuhkarten ergeben überraschende Farbpaare und ermöglichen eine Vorhersage.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Special 2008 Magician's Clock

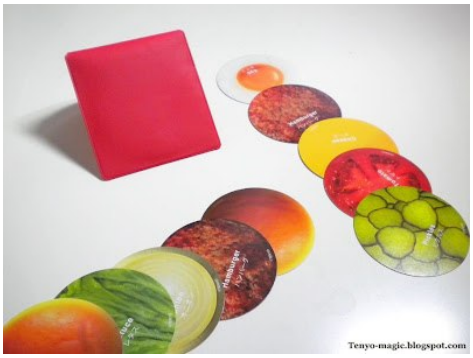


Ein Zahlenspiel mit Karten führt zu einer verblüffenden Übereinstimmung mit einer zuvor beiseitegelegten Vorhersagekarte.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Special 2009 Magical Burger



Runde Hamburger-Zutatenkarten ermöglichen Gedankenlesen, überraschende Sortierungen und Vorhersagen zu ausgewählten Zutaten.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Special 2010 Magical Café



Der Vorführende errät einzelne oder mehrere Speisen, die Zuschauer auf einem Café-Coupon ausgewählt haben.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SONDERARTIKEL

Special 2011 Mind Roulette



Ein Roulette-Spiel mit Kartenbildern und Zahlen führt zu einer vom Vorführenden erkannten oder vorhergesagten Spielkarte.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Special 2012 Charisma



Asse und Buben tauschen nach einem einzelnen Kartentausch nach und nach vollständig ihre Plätze.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Special 2013 Magical Sushi



Sushi-Bildkarten ermöglichen mehrere Gedankenlese- und Vorhersageeffekte mit den Lieblingsspeisen der Zuschauer.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Special 2014 Clairvoyance Tester



Mit Karten im Stil eines Sehtests erkennt der Vorführende verdeckte Farben und die Ausrichtung aufgedruckter Ringöffnungen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SONDERARTIKEL

Splash Hearts

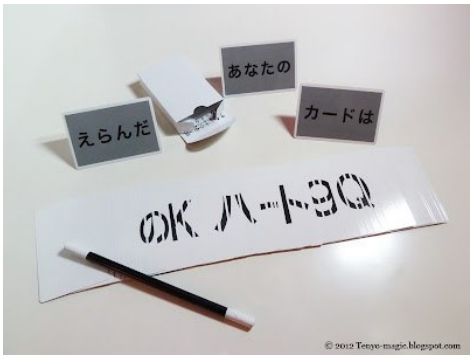


Schwammherzen vermehren sich in der geschlossenen Hand, quellen schließlich daraus hervor und werden von einem großen Herz ergänzt.

Quelle: SEO Magic Bild

SONDERARTIKEL

Spreadwave



Auf den zunächst weißen Karten eines aufgefächerten Spiels erscheint als großes Gesamtbild eine zuvor frei genannte Spielkarte.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SETS UND REIHEN

Strange Newspaper



Frühe Tenyo-Ausführung des Zeitungs-Wassertricks: Eingegossenes Wasser verschwindet und erscheint wieder; Vorläufer von In the News.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Super Balloon



In einem transparenten Ballon erscheint ein Tuch; eine lange Nadel durchdringt den Ballon, bevor dieser zum Finale platzt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SONDERARTIKEL

Super Butterfly



Mechanisches Schauobjekt: Ein künstlicher Schmetterling flattert nach einem Klopfen scheinbar lebendig in einem Glas.

Quelle: SEO Magic Bild

SONDERARTIKEL

Super Spin Bank



Eine eingeworfene Münze beginnt auf einer kleinen Plattform rasch zu kreiseln und fällt danach in die Spardose.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Surprising Fork Bend



Die Zinken einer zunächst normal aussehenden Gabel verbiegen und spreizen sich schlagartig fächerförmig.

Quelle: SEO Magic Bild

SONDERARTIKEL

Tape Mystery



Eine Auswahl unter Waffen- und Zimmerkarten führt zu einer überraschend passenden Vorhersage in einem kleinen Detektivspiel.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SETS UND REIHEN

TC-01 Paddle Collection



Historisches Set mit unterschiedlichen Zauberpaddles für Erscheinungen, Farbwechsel und Verwandlungen in der Hand.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

TC-02 The Die-Abolical Box



Ein Zuschauer nennt eine Würfelzahl; beim Öffnen einer Messingbox zeigt der darin liegende Würfel genau diese Zahl.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

TC-03 Gorilla Bar



Ein Knoten springt zwischen drei an einem Stab befestigten Seilen und landet überraschend auf dem mittleren Seil.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Telepathic Stone



Vier Zuschauer nehmen verdeckt Kugeln aus einem Beutel; der Vorführende erkennt, wer die einzige andersfarbige Kugel besitzt.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SONDERARTIKEL

Television Card



Eine gewählte Spielkarte erscheint überraschend zwischen zwei zuvor zusammengebundenen Glasplatten auf einem Ständer.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SETS UND REIHEN

Tenyo for Girls - Lizenzreihe



Historische Lizenzreihe mit zwölf monatlich gelieferten, neu gestalteten Tenyo-Kunststücken; darunter Varianten von Trap Box und Tower of Dice.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SETS UND REIHEN

Tenyo iPhone / iPad Apps



Historische iPhone- und iPad-Zauberprogramme, darunter eine digitale Münzenwanderung und Kartenkunststücke mit dem Bildschirm.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

That is Your Card



Zwei gewählte und zurückgemischte Spielkarten erscheinen nacheinander sichtbar in einer kleinen Kartenhülle.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SETS UND REIHEN

That's Show ! Magic Set



Historischer Zauberkasten mit Floating Lady, See Through Guillotine, Schwammhasen, Ringspiel und Milchglas.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SETS UND REIHEN

The Penultimate Coin Box Collection



Luxuriöses historisches Set mit neun Münzboxen für unterschiedliche Münzenwanderungen und Durchdringungen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

THE RABBIT



Ein Hasenbild wandert zwischen zwei Fächern einer kleinen Metallbox, verschwindet und erscheint auf der anderen Seite.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

The Spoon



Ein auf einer Karte gezeichneter Löffel verbiegt sich scheinbar trotz einer vom Zuschauer angebrachten Unterschrift.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SETS UND REIHEN

The Super Close-Up Collection



Historische Messing-Requisitensammlung für mehrere Kunststücke aus dem Bereich der Tischzauberei.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Three Shell Game



Beim klassischen Hütchenspiel wandert eine kleine Kugel scheinbar unauffindbar zwischen drei goldfarbenen Nussschalen.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Time Cloth



Ein Zaubertuch scheint die Zeit zurückzudrehen: Eingewickelte Bilder beschädigter Gegenstände kommen wieder heil heraus.

Quelle: SEO Magic Bild

SONDERARTIKEL

Tiny Ring



Vier kleine Metallringe verketten und lösen sich in unmittelbarer Nähe zum Publikum.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SETS UND REIHEN

Tokyo Disneyland - 30th Anniversary



Disney-Jubiläumsreihe für Tokyo Disneyland: bekannte Tenyo-Effekte in einer besonderen Gestaltung zum 30-jährigen Parkjubiläum.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Tomato & Bowl



Eine weiche Tomate verschwindet aus der Hand und erscheint wieder unter einer Schale; weitere Wanderungen schließen sich an.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SETS UND REIHEN

Tricks Bestseller Magic Set

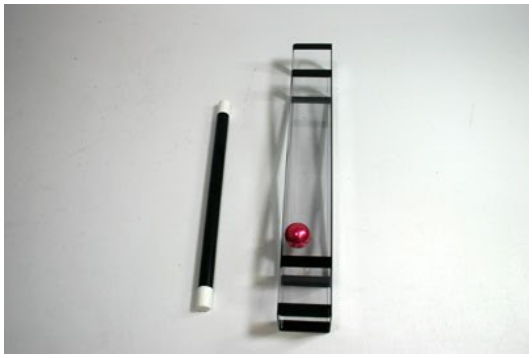


Historische Geschenkzusammenstellung der drei Tenyo-Klassiker Zig Zag Cig, Flash Dice und Dynamic Coins.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Up & Down Ball



Eine Kugel steigt und sinkt scheinbar frei schwebend in einer durchsichtigen, geschlossenen Röhre.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

Sonderartikel, Sets und Reihen

SONDERARTIKEL

Wonder Lamp



Lichtpunkte erscheinen an den Fingern und wandern in eine isolierte kleine Lampe, die daraufhin aufleuchtet.

Quelle: SEO Magic Bild

SONDERARTIKEL

Wooden Card Frame



Eine sichtbare Spielkarte verschwindet hinter der Glasscheibe eines Holzrahmens und erscheint anschließend wieder.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SETS UND REIHEN

Yamagami Brothers Magical Illusion



Ein Miniaturtheater mit Figuren der Yamagami-Brüder ermöglicht mehrere kleine Bühnenillusionen, darunter eine Guillotinenvorführung.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

SONDERARTIKEL

Zombie Ball



Eine Metallkugel schwebt scheinbar hinter und über einem Tuch und bewegt sich wie von selbst.

Quelle: TENYO-Archiv Bild

NACHSCHLAGEN

Alphabetisches Register

"Forget-Me-Not" Coin 81
Erg.

1930s Magic Set 81
Erg.

1930s Magic tricks 81
Erg.

4-D Surprise 61
T-243

4-Dimensional Trunk 57
T-228

4D Cross 73
T-290

4D Printer 64
T-256

A Whole New Hole 81
Erg.

Against Gravity 12
T-34

Albatross Trick 82
Erg.

An-Gra 5
T-7

Anakarakuri 82
Erg.

Angel's Coins 4
T-2

Animation Card 54
T-213

Animation Frame 59
T-233

Another 82
Erg.

Antigravity Rock 47
T-186

Anywhere Door 82
Erg.

Arabian Cards 5
T-5

Arcane 36
T-144

Art Bank 83
Erg.

Art Bank (Bell & Bow) 83
Erg.

Astro Coin 15
T-47

Astro Tube 14
T-42

AstroSphere 83
Erg.

ATM Wallet 83
Erg.

Ballerina Hank 53
T-212

Balloon Illusion 58
T-232

Bare Bones 34
T-133

Bill Tube 84
Erg.

Billiard Balls 12
T-36

Billscape 31
T-123

Bio Shock 48
T-190

Bird Watcher 46
T-181

Black Hole 26
T-104

Blink Bank / The Cash 75
T-300

Blue Crystal 50
T-198

Bolted ! 35
T-137

Bounce, No Bounce Balls 84
Erg.

Break Away Fan 15
T-45

Buddha Paper Mystery 84
Erg.

Burglar Ball 41
T-163

Card Case 13
T-40

Card Changer 24
T-93

Card Frame 21
T-84

Card Frame Deluxe 84
Erg.

Card Surgery 64
T-255

CD Compression 85
Erg.

Chameleon Dice 80
T-317

Chameleon Silk 7
T-14

Changing Silks 11
T-29

Checker Through Silk 85
Erg.

Alphabetisches Register

Cheek to Cheek 75
T-297

China Surprise 61
T-242

Chinese Linking Rings 18
T-70

Chinese Sticks 10
T-27

Chocolate Break 71
T-283

Clean Cut 37
T-146

Clear Surprise 63
T-252

Cloud Money 61
T-244

Clyde 44
T-174

Coin And Glass 12
T-33

Coin Case 15
T-48

Coin Coaster / Magic Coaster 14
T-44

Coin Fan 6
T-12

Coin in Nest 19
T-73

Coin Of Dracula 38
T-150

Coin Through Match 8
T-17

Coin Trap 85
Erg.

Coin-Centric 80
T-318

Color Change Flower 6
T-11

Color Fantasy 17
T-67

Color Ring Escape 85
Erg.

Confined Cubes 52
T-205

Constellation Cards 69
T-276

Crash Dice 55
T-220

Crazy Spots 13
T-39

Credit Slasher 41
T-162

Credit Surprise 56
T-224

Crossroad 27
T-107

Crystal Box 13
T-38

Crystal Cleaver 39
T-155

Crystal Pyramid 42
T-165

Crystal Tube 9
T-24

Crystal Tube Deluxe 86
Erg.

Cubio 8
T-20

Cups and Balls 7
T-15

Cute Flowers 86
Erg.

Cyber Conjurer CD-Rom 86
Erg.

Devil Handkerchief 86
Erg.

Diabolicus 39
T-153

Dice Hopper 72
T-285

Dice Vision 4
T-4

Diminishing Cards 4
T-3

Diminishing Returns 87
Erg.

Disney World 16
T-63

Disney's Star parade / Magic Card 87
Erg.

Dracula Bank 87
Erg.

Dragon Altar 38
T-149

Dream Psychometry 69
T-274

Dyeing Paper 9
T-21

Dynamic Coins 18
T-69

Dynamite Tube 50
T-199

Eclipse 28
T-112

Alphabetisches Register

Elevator Coins 23
T-90

Enchanted Strings 45
T-180

English Close Up Magic Set 87
Erg.

Erase Away 79
T-315

Escape King 51
T-204

ESP Deck 88
Erg.

ESP Domino 88
Erg.

Evaporating Glass and Water 88
Erg.

Excalibur 31
T-122

Fadeaway Case 53
T-211

Fantastic 16
T-62

Fantastica 40
T-160

Fantasy Universe Duo 88
Erg.

Flash Cube 76
T-301

Flash Dice 18
T-72

Floating Broom 89
Erg.

Floating Card 60
T-238

Floating Lady 23
T-91

Floral Fantasy 42
T-168

Flying Carpet 63
T-251

Flying Light 89
Erg.

Fortune Donut 58
T-231

Fortune Sticks 56
T-222

Four Nightmares DX 89
Erg.

Frame Of Destruction 26
T-103

Funnel Vision 46
T-182

Funning Cards 14
T-41

Funny Dog 6
T-9

Future Clock 42
T-167

Future Foto / Magical Photography 76
T-302

Future Puzzle 66
T-264

Geometrick 34
T-136

Ghost Camera 67
T-266

Ghost Card 65
T-258

Ghost Lamp 62
T-245

Ghost Pet 53
T-209

Ghost Writer 32
T-125

Glass Board 10
T-26

Gold and Silver 89
Erg.

Grand Derby Prediction 49
T-195

Growing Handkerchief 90
Erg.

Hanky Penetration 44
T-176

Homing Dice 90
Erg.

Honeycomb 74
T-294

Hungarian Linking Ropes 26
T-101

Hyper ESP Cards 68
T-272

Hyper Vision 36
T-143

I'm A Magician 16
T-61

ILLUSION HANDKERCHIEF 90
Erg.

Illusion Truck 61
T-241

Image Generator 55
T-219

Impossible Pen 46
T-183

NACHSCHLAGEN

Alphabetisches Register

In The News 5
T-6

Infinitum 29
T-116

Instant Portrait 72
T-286

Invisible Ghost 90
Erg.

Invisible Man 14
T-43

Invisible Zone 43
T-172

Ippei's Wallet 91
Erg.

Jailbreak 79
T-314

Juggling Card 91
Erg.

Jumbo Ear Surprise 91
Erg.

Kings And Aces 7
T-13

Knife Of The Ninja 35
T-139

Krazy Keys 45
T-178

Lancelot 36
T-142

Leather Wild Wallet 48
T-192

Little Saving box 15
T-46

Lubor's Ashtray 91
Erg.

Lubor's Phantom Clock 92
Erg.

Lucifer's Lock 26
T-102

Lucky Rabbit 47
T-188

Lucky Strings 76
T-303

Magic Butterfly 66
T-262

Magic Candy 92
Erg.

Magic Cubes (Winnie The Pooh) 92
Erg.

Magic Maze 67
T-268

Magic Memo Pad 64
T-254

Magic No.1 92
Erg.

Magic Painting 49
T-193

Magic Plunger 67
T-267

Magic Pop-Up 63
T-249

Magic Set - 8 Magic Tricks 93
Erg.

Magic Shaker Cup 93
Erg.

Magic Show ! 93
Erg.

Magic Tube 17
T-65

Magic Tweezers 74
T-296

Magic World 93
Erg.

Magic World of Tenyo 94
Erg.

Magical Chocolate 94
Erg.

Magical Door 59
T-235

Magical Drum 94
Erg.

Magical Glass & Beer Bottle 94
Erg.

Magical GumBox 95
Erg.

Magical Hole In One 95
Erg.

Magical MRI 65
T-257

Magical Ropes 95
Erg.

Magical Splash (Minions) 95
Erg.

Magician's finger 52
T-207

Magician's Matchbox 54
T-215

Magna Coin Box 96
Erg.

Match & Flower 8
T-19

Match Through Coin 96
Erg.

Match-Sticks 32
T-126

Alphabetisches Register

MC Coin Handkerchief 96
Erg.

MC Magic Mirror 96
Erg.

MC Magician's Chest 97
Erg.

MC Treasure Box 97
Erg.

McDonald's Happy Meal Range 97
Erg.

Melting Loop 16
T-64

Menta-Marvel 40
T-158

Mental Bag 97
Erg.

Mental Bento 70
T-277

Mentalist's Flash Cards 69
T-275

Merlin's Coffer 43
T-171

Metal Matrimony 41
T-164

Mickey Magic Bank 98
Erg.

Mickey's Hat 98
Erg.

Micro Bank 98
Erg.

Milk Tumbler 11
T-31

Million Flower 8
T-18

Million Flower 22
T-88

Millionaire's Dream 60
T-239

Mind Spinner 49
T-194

Mind Sticks 70
T-278

Mindscanner 39
T-154

Mini Magic Envelope 98
Erg.

Mini-Morphosis 47
T-187

Mini-Zag 36
T-141

Mira-Metal 37
T-148

Miracle Blindfold 70
T-279

Miracle Coin 99
Erg.

Miracle Coin Thru 64
T-253

Miracle Dowsing Rods 70
T-280

Miracle Fishing 74
T-293

Miracle Magic Square 69
T-273

Miracle Ring 99
Erg.

Miraculous Prophecy 99
Erg.

Mirage 33
T-129

Mirror Mate 31
T-124

Mister Danger 77
T-305

Mobile Illusion 53
T-210

Moment 99
Erg.

Money Cutter 49
T-196

Money Shock 65
T-259

Money Shredder 48
T-189

Money Splash 52
T-208

Moon Spinner 37
T-145

Mr. Rabbit 24
T-95

Mysterious Coin 100
Erg.

Mystery Blade 73
T-292

Mystery China Box 51
T-201

Mystery Doghouse 67
T-265

Mystery Egg Bag and Egg Hat 100
Erg.

Mystery of the High Hat 25
T-99

Mystery Poodle 54
T-216

Alphabetisches Register

Mystery Showcase 77
T-307

Mystery Triangle 56
T-221

Mystic Blackboard 57
T-225

Mystic Blackboard (Large) 100
Erg.

Mystic Ruby 7
T-16

Mystic Scope 58
T-230

New Koornwinder Kar 57
T-227

New Le Paul Wallet 100
Erg.

New Rattle Stick 101
Erg.

Newsworthy Tear 59
T-234

Nightmare In Color 24
T-94

Nintendo DS Master of Illusion 101
Erg.

Nostradamus Clock 38
T-152

Note-A-Bill 73
T-291

Occult Board 17
T-66

Oh No ! 42
T-166

Oriental Rice Bowls 101
Erg.

Origami Tube 56
T-223

Parabox 41
T-161

Paradox 32
T-128

Party Boy Magic Set 101
Erg.

Pendant 23
T-92

Penetro-Coin 13
T-37

Perpetual Puzzle 68
T-271

Phantoma 45
T-177

Phone Appetit 75
T-299

Pokemon Keychain / Hyper Magic 102
Erg.

Pop-Up Card 46
T-184

President's Cabinet 57
T-226

Print Impress 71
T-284

Prison Box 51
T-202

Professional Cups and Balls 102
Erg.

Psychic Money 62
T-248

Psychic Onigiri - Plus One 2026 102
Erg.

Psycho Gravity 68
T-269

Puzzle Bank 102
Erg.

Puzzling Queen 47
T-185

Quick Silver 29
T-113

Rabbit Explosion 103
Erg.

Rabbit In Wallet 19
T-75

Rainbow silk 9
T-23

Ribbon Forever 27
T-106

Rope to Silk 18
T-71

Sakkaku Scale DX 103
Erg.

Salt Cups 51
T-203

Sand of the Nil 103
Erg.

Scratch Card 103
Erg.

Screen Clean 71
T-282

Security Lock 65
T-260

See Through Card 20
T-77

See Through Guillotine 22
T-85

Shocking Pass Case 78
T-309

Alphabetisches Register

Shrinking Pen 60
T-240

Sidetrack 30
T-118

Silk from Hanky 6
T-10

Silk Serenade 10
T-25

Silk To Egg 17
T-68

Silver Express 37
T-147

Six-Sided Psychic 78
T-312

Size Surprise 77
T-306

Sleeve Bouquet 104
Erg.

Smart Guillotine 71
T-281

Soft coins 27
T-108

Space Towers 34
T-135

Space Walking Coin 21
T-81

Special 1996 Psychic Battle ESP 104
Erg.

Special 1997 Four Chance Game 104
Erg.

Special 1998 Fortune Telling Card 104
Erg.

Special 1999 Dream Psychometry 105
Erg.

Special 2000 Telephone Telepathie 105
Erg.

Special 2001 Illusion Scale 105
Erg.

Special 2002 Prediction Egg 105
Erg.

Special 2003 Poker Chip of The Moonless Night 106
Erg.

Special 2004 Ghost Puzzle 106
Erg.

Special 2005 Magical Word 106
Erg.

Special 2006 Magic Calendar 106
Erg.

Special 2007 Magical Sneakers 107
Erg.

Special 2008 Magician's Clock 107
Erg.

Special 2009 Magical Burger 107
Erg.

Special 2010 Magical Café 107
Erg.

Special 2011 Mind Roulette 108
Erg.

Special 2012 Charisma 108
Erg.

Special 2013 Magical Sushi 108
Erg.

Special 2014 Clairvoyance Tester 108
Erg.

Spinning Plate On Rope 21
T-82

Splash Hearts 109
Erg.

Sponge Balls 20
T-80

Sponge Rabbit 20
T-78

Spreadwave 109
Erg.

Spring Flowers 23
T-89

Squeeze Play 22
T-87

Strange Newspaper 109
Erg.

Sun & Moon Tubes 52
T-206

Super Balloon 109
Erg.

Super Butterfly 110
Erg.

Super Phanto Block 19
T-74

Super Prediction Card 72
T-288

Super Spin Bank 110
Erg.

Super Sponge Ball 21
T-83

Super Sponge Balls 55
T-217

Super Vase a la India 20
T-79

Supercubio / Angel Cube 28
T-111

Superspike 35
T-140

SuperStick 25
T-97

NACHSCHLAGEN

Alphabetisches Register

Surprising Fork Bend 110
Erg.
Sutekina Trick 11
T-32
Sword Reward 72
T-287
Synchro Boxes 60
T-237
Tape Mystery 110
Erg.
TC-01 Paddle Collection 111
Erg.
TC-02 The Die-Abolical Box 111
Erg.
TC-03 Gorilla Bar 111
Erg.
Telepathic Stone 111
Erg.
Telesphere 32
T-127
Telestar 30
T-120
Television Card 112
Erg.
Tenyo for Girls - Lizenzreihe 112
Erg.
Tenyo iPhone / iPad Apps 112
Erg.
That is Your Card 112
Erg.
That's Show ! Magic Set 113
Erg.
The Alchemist 66
T-261
The Alpha Tunnel 30
T-117
The Blur 74
T-295
The cutting Edge 48
T-191
The Devil's Disk 35
T-138
The Eye Of The Idol 44
T-173
The Final Piece 76
T-304
The Golden Fleece 31
T-121
The Great Escape 66
T-263
The Haunting 39
T-156
The Midas Machine 28
T-109
The Moons Of Jupiter 33
T-131
The Ninja Experiment 33
T-132
The Penultimate Coin Box Collection 113
Erg.
The Pillars Of Thor 43
T-170
THE RABBIT 113
Erg.
The Rising Cards 55
T-218
The Sandwich Platter 25
T-98
The Sharaku / Magical Picture Cards 77
T-308
The Spoon 113
Erg.
The Super Close-Up Collection 114
Erg.
The Third Eye 63
T-250
The Unusual Suspects 44
T-175
Thimble 4
T-1
Three Shell Game 114
Erg.
Thunderstaff 30
T-119
Time Capsule 9
T-22
Time Cloth 114
Erg.
Tiny Ring 114
Erg.
Tokyo Disneyland - 30th Anniversary 115
Erg.
Tomato & Bowl 115
Erg.
Tower of Dice 62
T-247
Transpa Vision / Illusionarium 40
T-157
Trap Box 62
T-246
Tricks Bestseller Magic Set 115
Erg.
Tricky Business 33
T-130

Alphabetisches Register

Trio cigarette **5**
T-8

Trisector **45**
T-179

Tunnel Of Darkness **27**
T-105

Twin Flower **11**
T-30

Twister / Pencilia **40**
T-159

Two Into One Rope **25**
T-100

Ultimate Shocking Pen **54**
T-214

Ultimate Spoon Bend **58**
T-229

Ultra Gravity Box **73**
T-289

Ultra Slice **29**
T-115

Ultra Tube **22**
T-86

Unbroken **79**
T-313

Undercover Cube **50**
T-200

Up & Down Ball **115**
Erg.

Vanishing Point **59**
T-236

Vault-Vision **34**
T-134

Wandering Hole **24**
T-96

Water Crystal **68**
T-270

Water Mystery **19**
T-76

Water Suspension **12**
T-35

What's Next ? **10**
T-28

Wild Shock **75**
T-298

Wild Wallet **38**
T-151

Wildlife Wizard **78**
T-310

Wish Bag **79**
T-316

Wonder Lamp **116**
Erg.

Wonder Ring **78**
T-311

Wonder Window **29**
T-114

Wooden Card Frame **116**
Erg.

X-Ray File **50**
T-197

Yamagami Brothers Magical Illusion **116**
Erg.

Zig Zag Cig **28**
T-110

Zombie Ball **116**
Erg.

Zone Infinity **43**
T-169